

playTIME N35

사용자 설명서

Revision 1.0

사용자 설명서 보는 방법

- playTIME에 대한 설치 방법은 2장을 참조합니다.
- HDD를 통한 멀티미디어의 재생은 3장을 참조합니다.
- 네트워크를 통한 멀티미디어 재생은 4장을 참조합니다.
- playTIME의 운용방법은 5장을 참조합니다.
- 각종 설정은 6장의 내용을 참조합니다.
- 사용자 자신의 Skin을 만드는 방법은 7장을 참조합니다.

목 차

사용자 설명서 보는 방법	2
1장 제품 개요	6
1.1 제품 특징	6
1.2 제품 사양	7
1.3 제품 내용물	8
1.4 제품의 명칭	9
2장 비디오 및 오디오 연결	15
2.1 컴포지트 단자를 이용한 TV 연결	15
2.2 S-VIDEO 단자를 이용한 TV 연결	16
2.3 컴포넌트 단자를 이용한 TV 연결	17
2.4 DVI 단자를 이용한 TV 또는 LCD 모니터 연결	18
2.5 아날로그 오디오 단자 연결	19
2.6 COAXIAL 디지털 오디오 단자 연결	20
2.7 OPTICAL 디지털 오디오 단자 연결	21
2.8 EXT.IR 단자 연결	21
3장 HDD 플레이를 위한 기본 설정	22
3.1 HDD 장착	22
3.2 USB 단자 연결	23
3.3 윈도우 2000/XP에서 PLAYTIME HDD 파티션 및 포맷	24
3.4 윈도우 VISTA에서 PLAYTIME HDD 파티션 및 포맷	28
3.5 윈도우 98에서 드라이버 설치	32
3.6 윈도우 98/ME에서 PLAYTIME HDD 파티션 및 포맷	33
3.7 PLAYTIME PC 연결 사용 및 사용 후 분리 방법	38
4장 Network 플레이를 위한 기본 설정	39

4.1	공유기 또는 허브가 있는 환경에서의 연결	39
4.2	PC 와의 직접 연결	40
4.3	OS에 따른 폴더 공유 방법	41
5장	playTIME 사용하기	49
5.1	제품 초기 화면	49
5.2	공유 폴더 리스트 화면(네트워크 PLAY시)	50
5.3	폴더 및 파일 리스트 화면	51
5.4	영화보기	52
5.5	음악듣기	54
5.6	사진보기	57
5.7	PLAYTIME 활용하기	59
5.8	펌웨어 업그레이드	63
6장	playTIME 환경 설정	65
6.1	메뉴 설정 화면 이동	65
6.2	VIDEO	66
6.3	AUDIO	67
6.4	PHOTO	67
6.5	NETWORK	68
6.6	SKIN	69
6.7	MISC	69
6.8	F/W(펌웨어)	69
7장	SKIN 만들기	70
7.1	SKIN 파일 구성 요소	71
7.2	BACKGROUND	73
7.3	FILEBROWSER 영역	74
7.4	MENU 영역	75
7.5	MUSICPLAYINFO 영역	78
7.6	기타 영역	79
부록 A.	문제점 해결	81

부록 B. LAN Cable 규격	83
---------------------------	----

부록 C. 제품 보증서 및 고객 지원	84
-----------------------------	----

1장 제품 개요

1.1 제품 특징

- 네트워크 및 HDD를 통한 멀티미디어 파일 재생
- MPEG2/4 코덱 내장으로 Divx, Xvid, MPG등 동영상 파일 재생
- 자막 파일(.smi, .sub, .srt) 지원(한글, 영어, 일어, 중문 지원)
- MP3, WMA, Ogg, MPA등의 음악 파일 재생
- IFO 파일 해독을 통한 DVD 타이틀 재생 기능
- DVI 디지털 출력을 이용하여 LCD TV 또는 모니터와 연결
- DVI 통한 RGB 아날로그 출력 지원.(DVI-RGB 변환기 필요)
- 오디오 광 출력(S-PDIF) 지원(optical 단자 지원)
- 오디오 동축 출력 지원(coaxial 단자 지원)
- 비디오, 오디오, 이미지 파일 저장 및 기타 외장형 USB 저장 장치로 사용 가능
- USB 1.1 및 2.0 지원 (2.0 연결 시 최대 480Mbps 고속 통신)
- Windows 98, ME, 2000, XP, VISTA 등에서 완벽한 호환성 유지
- PnP 기능으로 USB 연결 시 PC에서 자동 인식
- MP3 hot 버튼으로 TV 없이 간편한 MP3 음악 파일 재생
- DTS Pass Through 지원으로 DTS 디코더 연결시 다채널 영화 감상
- 컴포넌트 단자 지원으로 프로그래시브 스캔 TV 지원 (480p, 720p, 1080i)
- HDD가 없는 환경에서도 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 가능

1.2 제품 사양

항목	지원 사양
지원 동영상 파일	Divx 3.x/4.x/5.x, XViD, AVI, MPG, DAT, VOB ,IFO
지원 음악 파일	MP3, WMA, Ogg ,MPA
지원 이미지 파일	JPEG
비디오 출력	컴포지트(composite), S-Video, HD 컴포넌트(component) *컴포넌트 단자 지원 해상도 (480i, 480p, 720p, 1080i) DVI-I 단자 지원 해상도(480p(640X480), 720p(1024X720), 1080i(1280X1080))
지원 자막	.smi, .sub, .srt (한글, 영어, 일어, 중문 지원)
오디오 출력	아날로그 RCA-L/R, 디지털 동축 케이블, 디지털 광 단자
PC 인터페이스	USB 2.0
데이터 전송 속도	480Mbps (USB 2.0 접속 시)
운영체제	Windows 98, ME, 2000, XP,VISTA 이상
지원 파일 시스템	NTFS, FAT32,EXT2
크기	180 x 57 x 144mm
무게	HDD 미포함시 약 550g, HDD 포함시 약 1Kg
동작 온도	0 ~ 40도
전원	동봉된 정격 어댑터 (입력 110~220V, 출력 12V-2.5A)
네트워크(LAN) 단자	100Base-TX(100Mbps 랜)

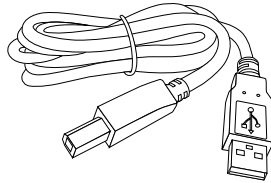
1.3 제품 내용물



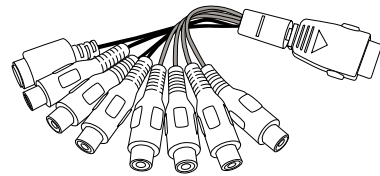
<playTIME N35 본체>



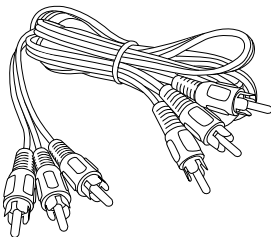
<리모컨>



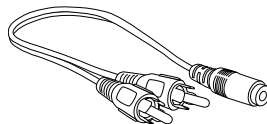
<USB 케이블>



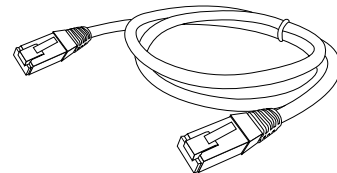
<멀티 출력 단자>



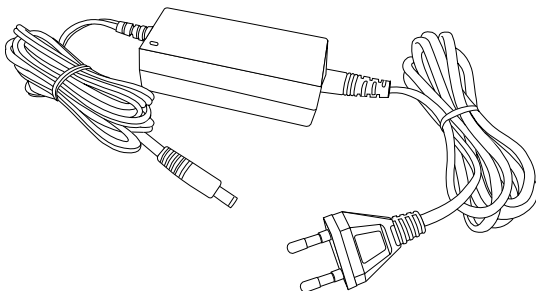
<AV 케이블>



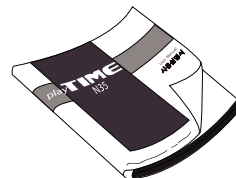
<오디오 헤드폰 케이블>



<랜 케이블>



<정격 어댑터>



<사용자 설명서>

1.4 제품의 명칭

전면부

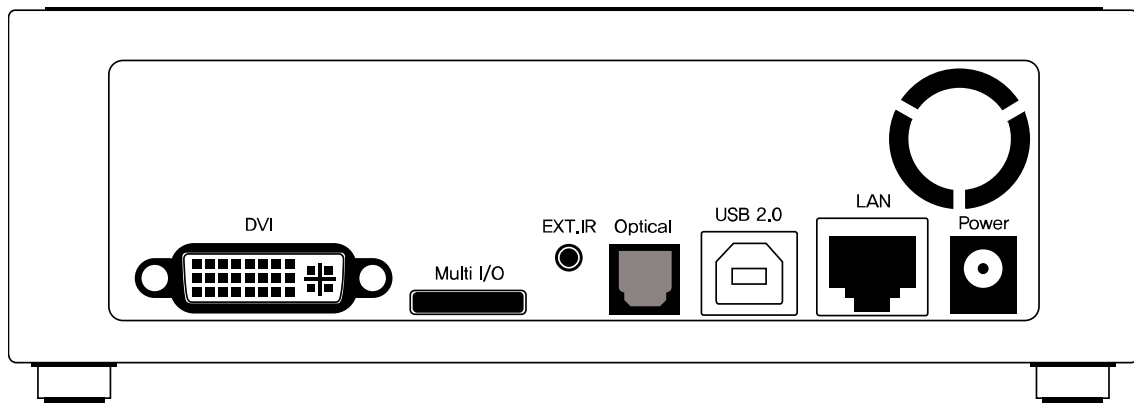


<전면부 그림>

항목	기능
Power 버튼	전원 On/Off 기능
Up 버튼	파일 또는 공유 폴더 검색시 위로 이동합니다. 음악 재생, 비디오 재생 시에는 볼륨을 크게 합니다.
Down 버튼	파일 또는 공유 폴더 검색시 아래로 이동합니다. 음악 재생, 비디오 재생시에는 볼륨을 작게 합니다.
Left 버튼	파일 또는 공유 폴더 검색시 상위 폴더로 이동합니다. 음악 재생시 이전 곡으로 이동합니다. 사진 재생시 이전 파일로 이동합니다. 비디오 재생시 뒤로 감기 기능이 실행됩니다.
Right 버튼	파일 또는 공유 폴더 검색 시 우측 메뉴로 이동합니다. 음악 재생시 다음 곡으로 이동합니다. 사진 재생시 다음 파일로 이동합니다. 비디오 재생시 앞으로 감기 기능이 실행됩니다.
Play/Pause 버튼	파일 또는 공유 폴더 검색 시 선택된 파일을 재생합니다. 비디오 재생 시 일시정지 기능이 실행됩니다.
MP3 버튼	하드디스크 첫 번째 파티션의 모든 음악파일을 찾아 재생합니다.
STOP 버튼	재생중인 비디오, 오디오, 사진들을 중지하고 파일 검색화면으로 돌아옵니다.
SETUP 버튼	파일탐색 모드 또는 공유폴더탐색 모드 에서 환경설정 모드로 전환합니다. 환경설정 모드에서는 모든 설정을 저장한 후, 파일탐색 모드 또는 공유폴더탐색 모드로 전환합니다. 비디오 재생시에는 환경설정 팝업화면을 띄웁니다.

항목	기능
리모컨수신부(R/M)	리모컨 신호를 수신하는 센서가 장치되어 있습니다.
POWER LED	전원이 인가된 경우 LED가 On 됩니다.
USB LED	USB 포트를 통하여 PC로 연결되어 외장형 HDD로 동작하는 경우 LED가 On 됩니다. USB LED가 On 된 경우에는 playTIME은 외장형 HDD로 동작하여 멀티미디어 파일을 재생할 수 없습니다.
HDD LED	USB HDD 또는 멀티미디어 재생시 HDD가 액세스되는 것을 보여줍니다.
Link LED	랜 케이블 연결 후 LED가 On 됩니다. (공유기, 허브 또는 PC와의 연결 상태를 나타냅니다.)

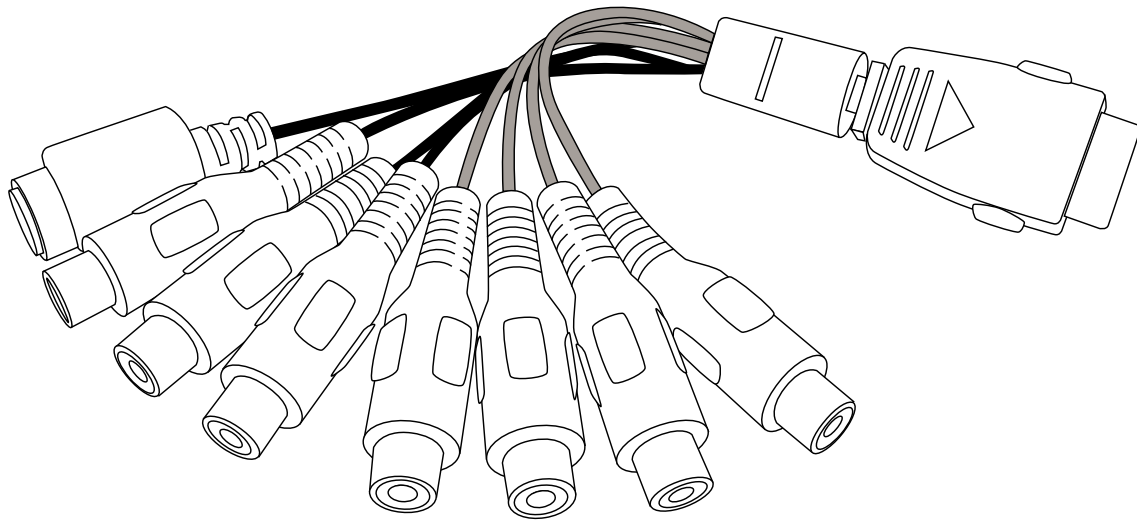
후면부



<후면부 그림>

항목	기능
Power	외장형 어댑터 연결 단자
Ext. IR	외장 리모컨 센서 연결 단자 (외장형 리모컨 센서는 별매)
DVI	디지털 비디오 인터페이스 연결 단자
USB 2.0	USB 연결 단자
Optical	디지털 오디오용 광 케이블 연결 단자
Multi I/O	멀티 출력 단자 연결을 위한 포트
LAN	네트워크를 위한 랜 케이블 연결 단자

멀티 출력 단자



<멀티 출력 단자 그림>

항목	기능
L/R	아날로그 오디오 연결 단자 L(좌측) : 검은색선, 흰색 연결 단자 R(우측) : 검은색선, 빨간색 연결 단자
Coaxial	디지털 오디오용 동축 케이블 연결 단자 (흰색선, 검은색 연결 단자)
Y/Pb/Pr	컴포넌트 비디오 (DTV) 연결 단자 Y : 흰색선, 녹색 연결 단자 Pb : 흰색선, 파란색 연결 단자 Pr : 흰색선, 빨간색 연결 단자
Video	컴포지트 비디오 연결 단자 (검은색선, 노란색 연결 단자)
S-Video	S-Video 연결 단자 (검은색선, 검은색 연결 단자)

리모콘

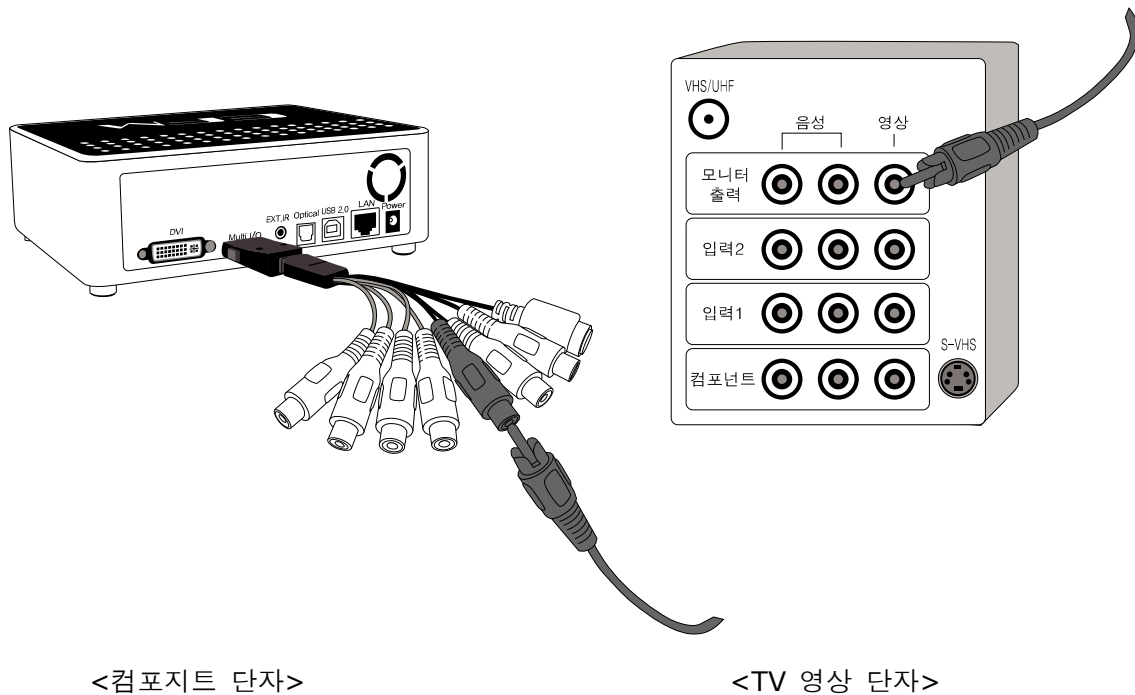
버튼	기능																											
전원	전원 버튼																											
설정	파일탐색 모드에서 환경설정 모드로 전환합니다. 환경설정 모드에서는 모든 설정을 저장한 후, 파일탐색 모드로 전환합니다. 비디오 재생시에는 환경설정 팝업화면을 띄웁니다																											
검색	비디오 재생시 원하는 시간부터 볼 수 있도록 팝업화면을 띄웁니다. 팝업화면이 실행된 후 상하좌우 키를 이용하여 시간 또는 챕터(IFO실행시)를 설정한 후, OK 버튼을 누르면 원하는 위치부터 비디오를 재생할 수 있습니다.																											
TV출력	버튼을 누를 때 마다 아래의 순서로 비디오 출력모드가 변경됩니다. <table><tr><th>#</th><th>비디오출력</th><th>설명</th></tr><tr><td>1</td><td>NTSC/S-Video</td><td>Video, S-Video 컴포지트 단자출력</td></tr><tr><td>2</td><td>Y, Pb, Pr/480i</td><td rowspan="3">Y, Pb, Pr 컴포넌트 단자 출력</td></tr><tr><td>3</td><td>Y, Pb, Pr/480p</td></tr><tr><td>4</td><td>Y, Pb, Pr/720p</td></tr><tr><td>5</td><td>Y, Pb, Pr/1080i</td><td rowspan="3">DVI 단자 출력</td></tr><tr><td>6</td><td>DVI/480p</td></tr><tr><td>7</td><td>DVI/720p</td></tr><tr><td>8</td><td>DVI/1080i</td><td rowspan="3">Video, S-Video 컴포지트 단자출력</td></tr><tr><td>9</td><td>PAL/S-Video</td></tr><tr><td>10</td><td>Y, Pb, Pr/PAL</td></tr></table> DVI 선택시 RGB 아날로그도 동시에 출력 됩니다.	#	비디오출력	설명	1	NTSC/S-Video	Video, S-Video 컴포지트 단자출력	2	Y, Pb, Pr/480i	Y, Pb, Pr 컴포넌트 단자 출력	3	Y, Pb, Pr/480p	4	Y, Pb, Pr/720p	5	Y, Pb, Pr/1080i	DVI 단자 출력	6	DVI/480p	7	DVI/720p	8	DVI/1080i	Video, S-Video 컴포지트 단자출력	9	PAL/S-Video	10	Y, Pb, Pr/PAL
#	비디오출력	설명																										
1	NTSC/S-Video	Video, S-Video 컴포지트 단자출력																										
2	Y, Pb, Pr/480i	Y, Pb, Pr 컴포넌트 단자 출력																										
3	Y, Pb, Pr/480p																											
4	Y, Pb, Pr/720p																											
5	Y, Pb, Pr/1080i	DVI 단자 출력																										
6	DVI/480p																											
7	DVI/720p																											
8	DVI/1080i	Video, S-Video 컴포지트 단자출력																										
9	PAL/S-Video																											
10	Y, Pb, Pr/PAL																											
보조기능	좌우 볼륨조정, 밝기조절, 명암조절, 채도조절, 타이머 기능 등을 할 수 있습니다. 팝업화면이 실행된 후 좌우버튼을 이용하여 설정합니다.																											
음소거	소리를 끕니다. 다시 누르면 해제됩니다.																											
<<	음악 재생시 이전 곡으로 이동합니다.																											
	음악, 비디오 재생시 잠시 재생을 정지합니다. 다시 누르면, 멈춘 순간부터 재생됩니다.																											
>>	음악 재생시 다음 곡으로 이동합니다.																											
<<	비디오 재생시 뒤로 되감는 기능입니다. 최대 128배속까지 지원합니다. MP3음악 재생시 10초 뒤로 이동 후 재생합니다.																											

	재생중인 비디오, 오디오, 사진들을 중지하고 파일탐색모드로 돌아옵니다.										
>>	비디오 재생시 앞으로 감는 기능입니다. 최대 128배속까지 지원합니다. MP3음악 재생 시 10초 앞으로 이동 후 재생합니다.										
음량-	볼륨을 작게 합니다. 버튼을 계속 누르면 빠르게 볼륨이 작아집니다.										
음량+	볼륨을 크게 합니다. 버튼을 계속 누르면 빠르게 볼륨이 커집니다.										
상	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 위로 이동합니다. 음악 재생, 비디오 재생시에는 볼륨을 크게 합니다.										
하	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 아래로 이동합니다. 음악 재생, 비디오 재생시에는 볼륨을 작게 합니다.										
좌	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 상위 폴더로 이동합니다. 음악 재생시 이전 곡으로 이동합니다. 사진 재생시 이전 파일로 이동합니다. 비디오 재생시 뒤로 감기 기능이 실행됩니다.										
우	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 우측 메뉴로 이동합니다. 음악 재생시 다음 곡으로 이동합니다. 사진 재생시 다음 파일로 이동합니다. 비디오 재생시 앞으로 감기 기능이 실행됩니다.										
OK	파일 검색시 선택된 파일을 재생합니다. 공유 폴더 검색시 선택된 폴더의 내용을 보여줍니다.										
페이지+	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 이전 페이지로 이동합니다.										
페이지-	파일 검색 또는 공유 폴더 검색시 다음 페이지로 이동합니다.										
미디어	파일 검색시 보여줄 멀티미디어 파일의 종류를 선택합니다. 버튼을 누를 때 마다 모든 파일, 영화, 음악, 사진 순으로 파일 리스트가 갱신됩니다. 현재의 선택된 모드는 오른쪽 최상단 메뉴에서 확인할 수 있습니다. 각각의 모드에서 보여주는 파일 확장자는 아래와 같습니다. <table border="1"> <thead> <tr> <th>미디어선택</th><th>파일 확장자</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>모든 파일</td><td>아래의 모든 형식을 보여줌</td></tr> <tr> <td>영화</td><td>avi, mp4, mpg, m1v, m2v, mpeg, ifo, vob, dat</td></tr> <tr> <td>음악</td><td>Mp3, mp2, mp1, m3u, wma, ogg, ac3, mpga</td></tr> <tr> <td>사진</td><td>Jpg, jpeg</td></tr> </tbody> </table>	미디어선택	파일 확장자	모든 파일	아래의 모든 형식을 보여줌	영화	avi, mp4, mpg, m1v, m2v, mpeg, ifo, vob, dat	음악	Mp3, mp2, mp1, m3u, wma, ogg, ac3, mpga	사진	Jpg, jpeg
미디어선택	파일 확장자										
모든 파일	아래의 모든 형식을 보여줌										
영화	avi, mp4, mpg, m1v, m2v, mpeg, ifo, vob, dat										
음악	Mp3, mp2, mp1, m3u, wma, ogg, ac3, mpga										
사진	Jpg, jpeg										
자막	비디오 재생시 자막위치, 자막크기, 자막언어, 자막 싱크 등을 조절할 수 있습니다. MP3 음악 재생시 가사가 포함된 MP3 파일의 가사를 끄거나 켤 수 있습니다.										

	다.
음성	여러 개의 오디오를 지원하는 비디오 파일 재생시 오디오를 선택할 수 있습니다.
타이틀	DVD 네비게이션 실행시(IFO 파일) Title기능을 실행합니다.
줌	비디오 또는 사진 파일 재생시 화면을 확대, 축소시킬 수 있습니다. 사진 재생시에는 사진을 확대, 축소시킬 수 있습니다.
메뉴	DVD 네비게이션 실행시(IFO 파일) menu화면을 실행합니다.
A-B	DVD 재생시(IFO파일) 구간 반복을 설정합니다. 반복하기 원하는 구간의 시작(A지점)에서 버튼을 누르고, 구간의 끝(B지점)에서 다시 버튼을 누르면, A지점에서 B지점사이만 반복이 됩니다. 한번 더 버튼을 누르면 반복이 해제 됩니다.
반복	음악재생시 현재 파일을 계속 반복하여 듣습니다.
Mp3	하드디스크 첫 번째 파티션의 모든 음악파일을 찾아 재생합니다.
임의재생	현재 폴더에 있는 파일을 무작위로 재생합니다.
재생목록	재생목록에 설정되어있는 파일을 재생합니다.
북마크	마지막으로 재생되었던 비디오 또는 오디오파일의 중단 시점부터 재생을 시작합니다.

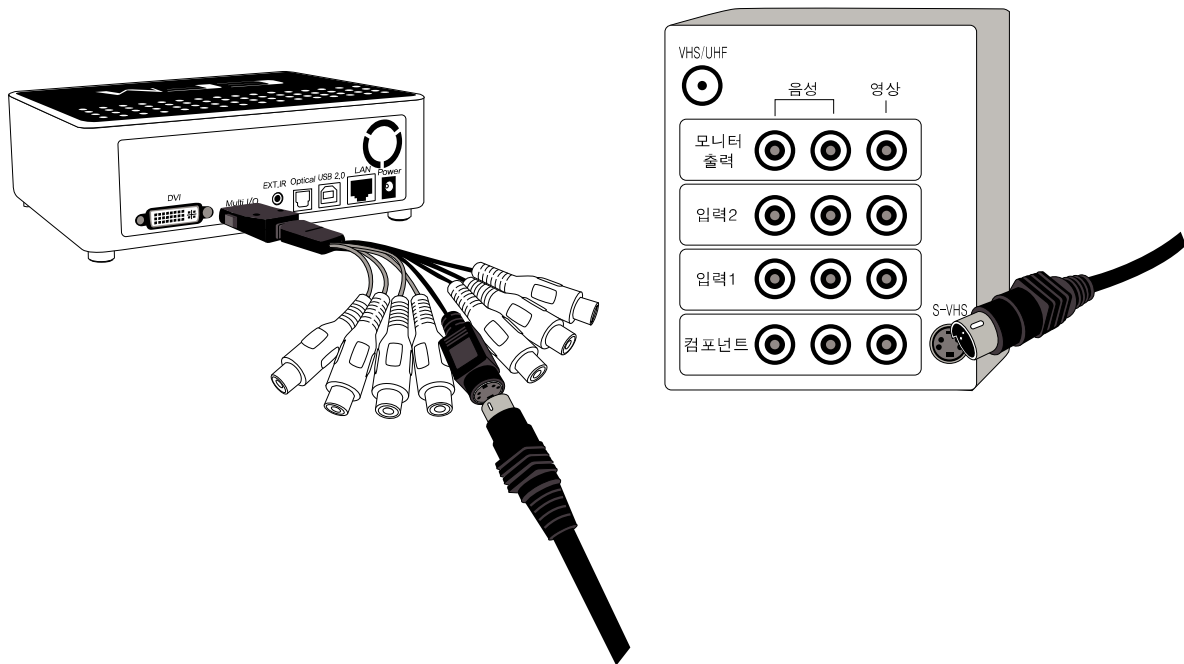
2장 비디오 및 오디오 연결

2.1 컴포지트 단자를 이용한 TV 연결



- 멀티 출력 단자의 컴포지트 비디오 단자(검은색선, 노란색 연결단자)와 TV의 단자를 연결합니다.
- 컴포지트 단자를 이용하여 연결한 경우 480i의 해상도로 화면이 표현됩니다.

2.2 S-Video 단자를 이용한 TV 연결

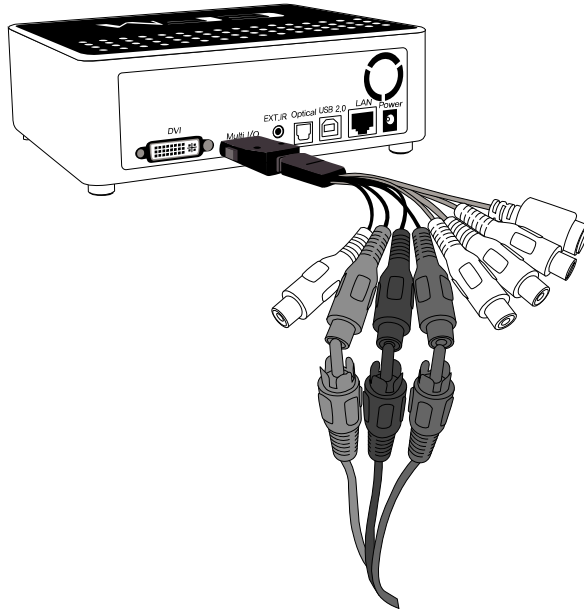


<S-Video 단자>

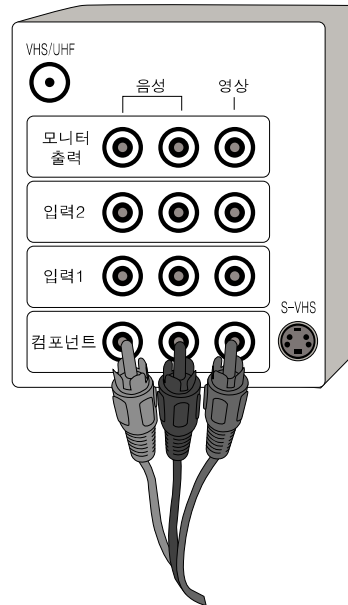
<TV 영상 단자>

- 멀티 출력 단자의 S-Video 단자와 TV의 S-Video 단자를 연결합니다.
- S-Video 단자를 이용하여 연결한 경우 480i의 해상도로 컴포지트 단자와 동일한 해상도를 지원하나 영상의 휘도 신호와 색차 신호가 분리되어 TV에 전달되므로 색감이 더 선명한 영상을 얻을 수 있습니다.

2.3 컴포넌트 단자를 이용한 TV 연결



<컴포넌트 단자>

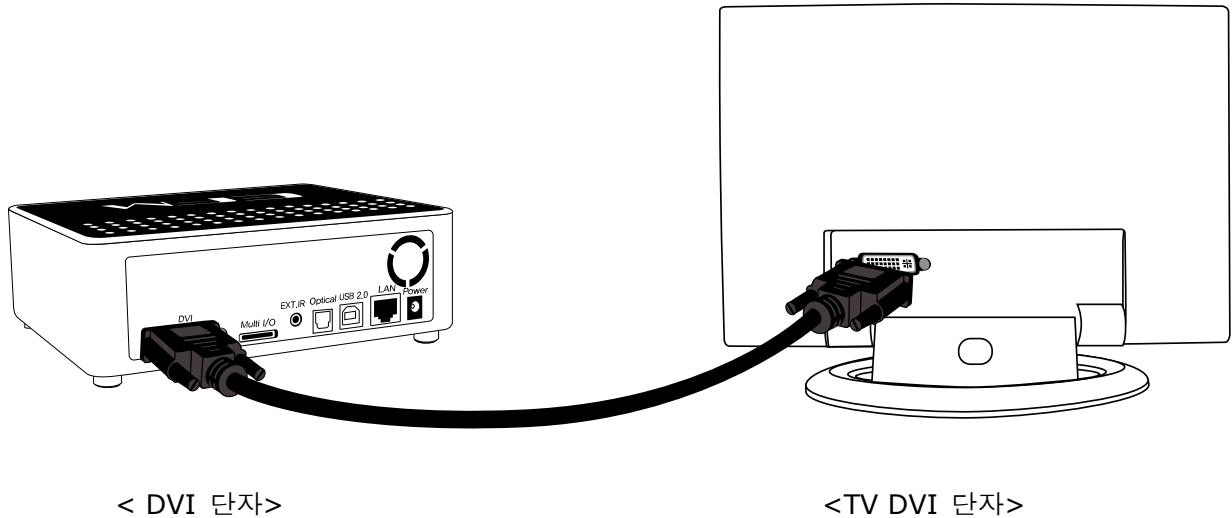


<TV 컴포넌트 단자>

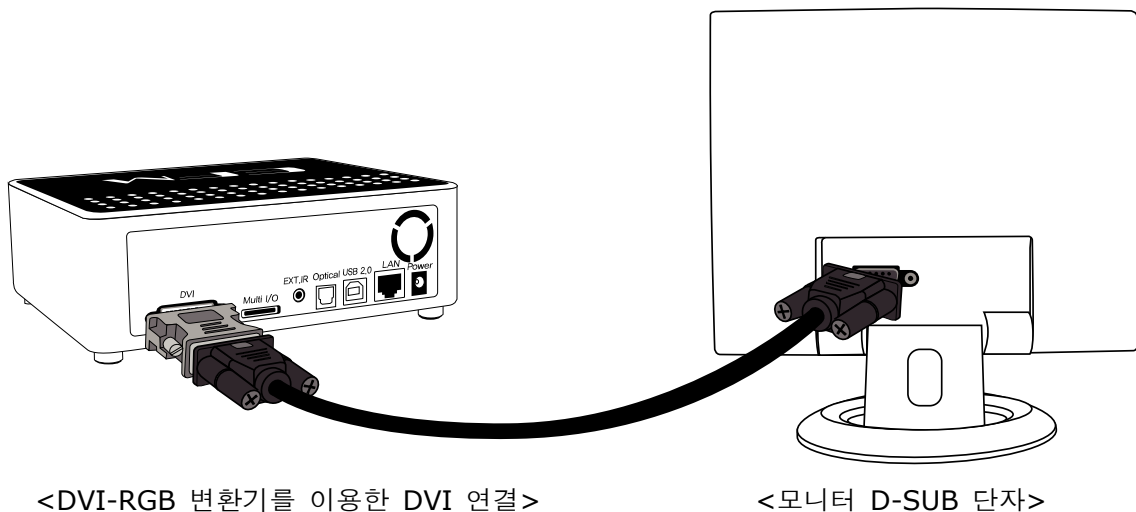
- 멀티 출력 단자의 Y, Pb, Pr 단자(흰색선, Y:녹색, Pb:파란색, Pr:빨간색 연결단자)와 TV의 컴포넌트 단자를 연결합니다.
- 컴포넌트 단자를 이용하면 삼원색인 RGB (Red, Green, Blue)에 대응하는 세가지 신호로 영상을 TV에 전송하므로 보다 선명한 색감으로 화면을 감상할 수 있습니다.
- 컴포넌트 단자는 480i, 480p, 720p, 1080i의 해상도를 지원합니다. 컴포넌트 단자가 지원하는 고해상도로 playTIME을 설정하기 위해서는 6장 "playtime 활용하기"의 내용을 참고합니다.

2.4 DVI 단자를 이용한 TV 또는 LCD 모니터 연결

- 아래와 같이 playTIME 후면부의 DVI 단자와 TV 또는 모니터의 DVI 단자를 연결합니다.



- 아래와 같이 DVI-RGB 변환기를 이용하면 일반 모니터 단자(D-SUB)와 연결할 수 있습니다.

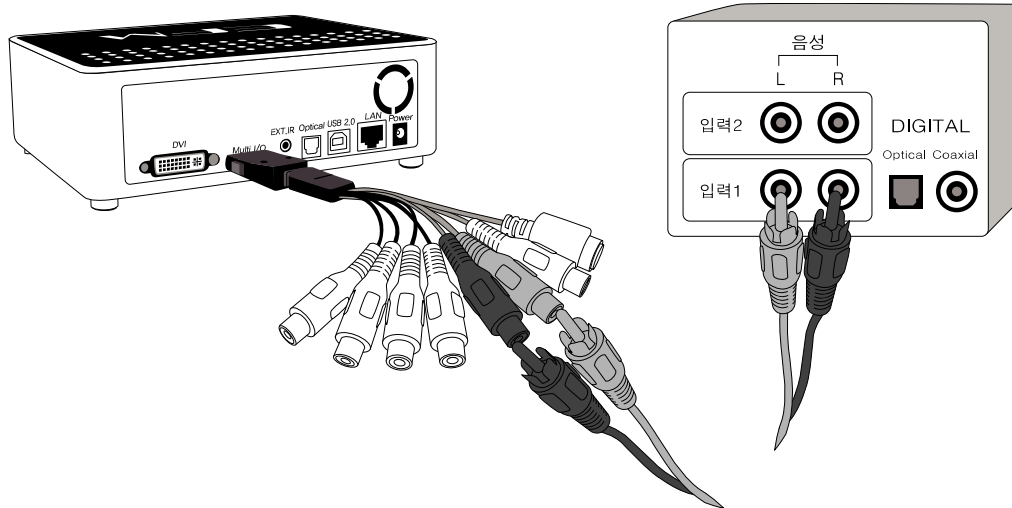


- DVI 단자는 480p, 720p, 1080i의 해상도를 지원합니다. DVI 단자가 지원하는 고해상도로 playTIME을 설정하기 위해서는 "6장 playtime 활용하기"의 내용을 참고합니다.

※ **DVI**케이블 및 **DVI-RGB** 변환기는 별도 구매 품목입니다.

※ **DVI - HDMI** 컨넥터를 사용하면 **HDMI**포트로 연결이 가능합니다.
(**DVI-HDMI** 컨넥터는 별도 구매 품목입니다.)

2.5 아날로그 오디오 단자 연결

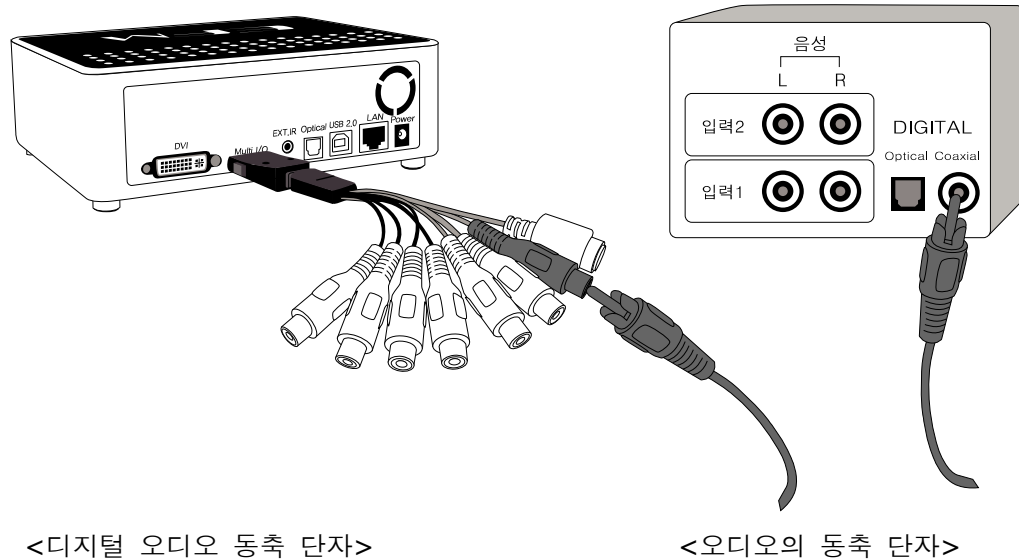


<오디오 단자>

<오디오의 음성단자>

- 멀티 출력 단자의 아날로그 오디오 L/R (검은색선, L:흰색 연결단자, R:빨간색 연결단자)단자와 TV 또는 오디오의 음성단자를 연결합니다.
- DTS로 음성 신호가 인코딩된 영상 파일 또는 음성 파일의 경우 아날로그 단자로는 소리가 출력되지 않습니다.

2.6 Coaxial 디지털 오디오 단자 연결

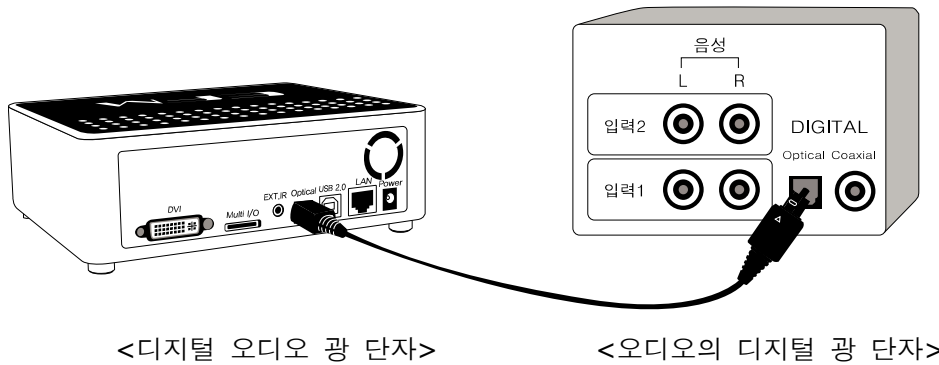


<디지털 오디오 동축 단자>

<오디오의 동축 단자>

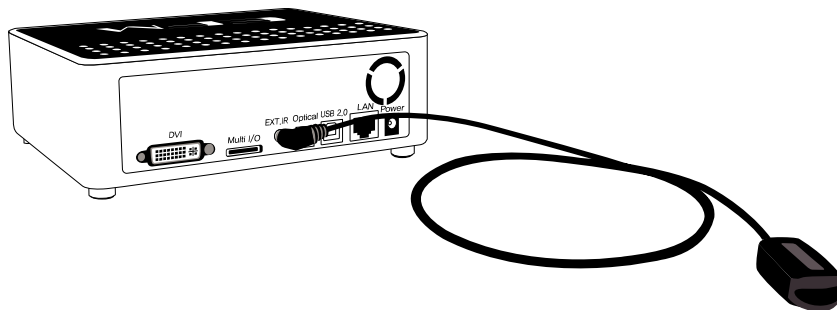
- 멀티 출력 단자의 디지털 오디오 동축 단자(흰색선/검은색 연결 단자)와 오디오 디코더의 디지털 동축 단자를 연결합니다.
- 디지털 오디오 출력으로 음악을 듣기 위해서는 돌비 서라운드 리시버와 같은 디코더 기기가 필요합니다.

2.7 Optical 디지털 오디오 단자 연결



- playTIME 후면부의 디지털 오디오 광 단자와 오디오 디코더의 디지털 광 단자를 연결합니다.
- 디지털 오디오 출력으로 음악을 듣기 위해서는 돌비 서라운드 리시버와 같은 디코더 기기가 필요합니다.

2.8 Ext.IR단자 연결



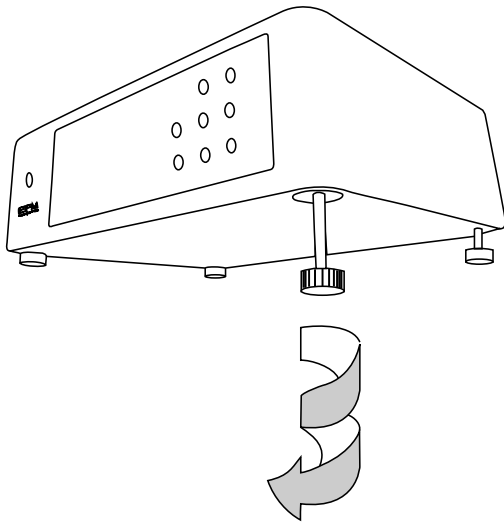
- playTIME의 리모콘 수신기를 ExtIR 단자와 연결합니다.
- 외장 리모콘 수신기를 이용하여 편리한 위치에 playTIME을 설치할 수 있습니다.

※ 외장 리모콘 수신기는 별도 구매 품목입니다.

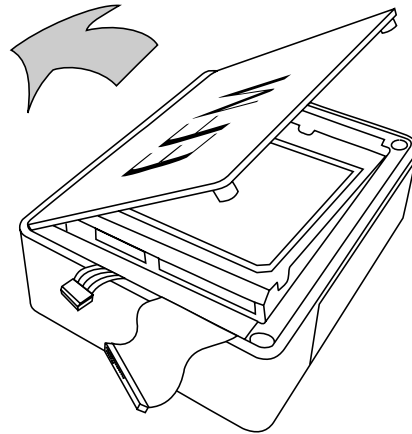
3장 HDD 플레이를 위한 기본 설정

※ 네트워크를 통한 멀티미디어 플레이만을 원할 경우 HDD를 장착할 필요가 없습니다.

3.1 HDD 장착



<하단 나사 풀기>



<상면 뚜껑 열기>

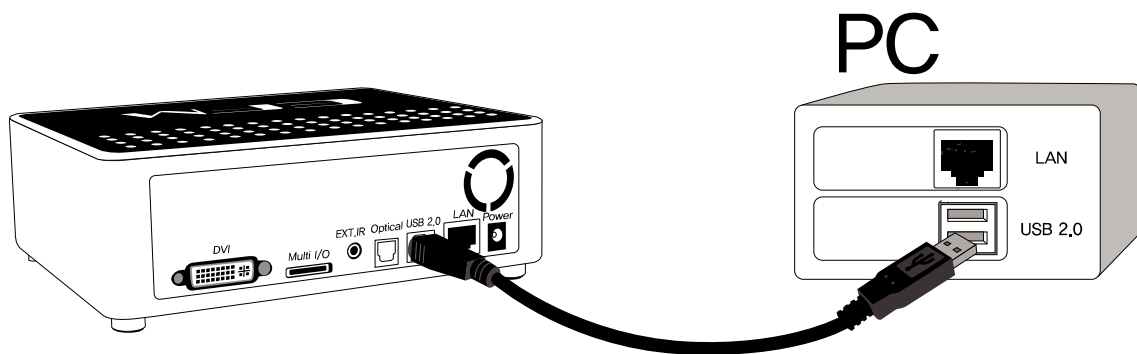
- HDD를 장착하시기 전에 제품의 손상을 방지하기 위하여 어댑터 전원을 분리합니다.
- 하드디스크 장착을 위해서는 playTIME N35의 상면 뚜껑을 분리 해야합니다.
- 상면 뚜껑 분리를 위해서 하단의 받침대 나사 4개를 풀어줍니다.
- 상면 뚜껑이 분리된 후 3.5인치 HDD에 IDE 케이블과 전원 케이블을 연결합니다.
- HDD 연결 후 상면 뚜껑을 덮고 하단 받침대 나사를 조여 고정합니다.

참고

1. HDD의 점퍼는 Master 모드로 설정합니다.
2. 연결된 HDD를 사용하기 위해서는 먼저 playTIME N35를 USB로 PC에 연결하여 포맷 등을 하여야 합니다. 이와 관련된 내용은 3장을 참고합니다.

3.2 USB 단자 연결

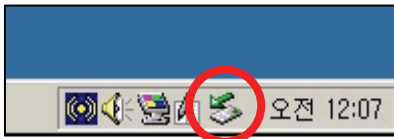
- USB 연결을 위해서 playTIME의 USB 단자와 PC의 USB 단자를 연결합니다.
- playTIME을 PC의 USB 포트에 연결하면 멀티미디어 플레이어 기능은 중단되며 외장형 하드디스크로 동작합니다.
- Windows 98/ME/2000/XP/VISTA에서는 USB 외장형 HDD의 Plug & Play를 지원하므로 PC와 playTIME을 연결하면 자동으로 인식합니다. 단 Windows 98/ME의 경우 USB 외장형 HDD를 위한 드라이버를 미리 설치하여야 합니다.



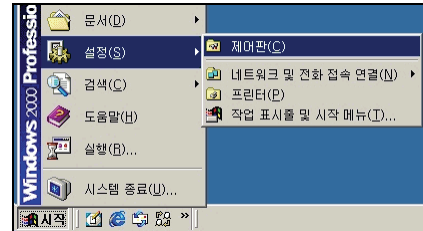
<PC와 PlayTIME의 USB 단자 연결>

3.3 윈도우 2000/XP에서 playTIME HDD 파티션 및 포맷

- playTIME의 전원을 켜고 윈도우2000/XP PC의 USB 포트에 연결하면 playTIME은 자동으로 인식되며 아래 그림과 같이 트레이에 등록 아이콘이 생성됩니다.
- 시스템에 등록된 playTIME의 외장형 HDD의 설정을 위하여 **시작** - **설정** - **제어판** 메뉴를 클릭합니다.

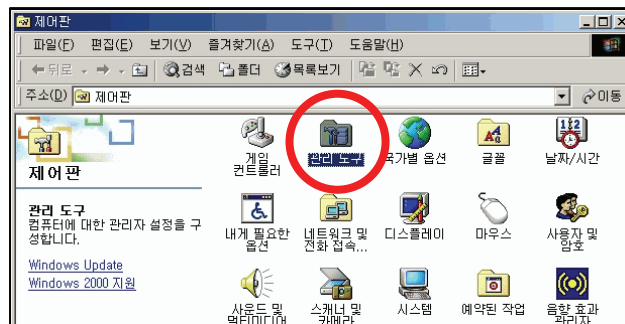


<playTIME의 윈도우 트레이 등록 확인>



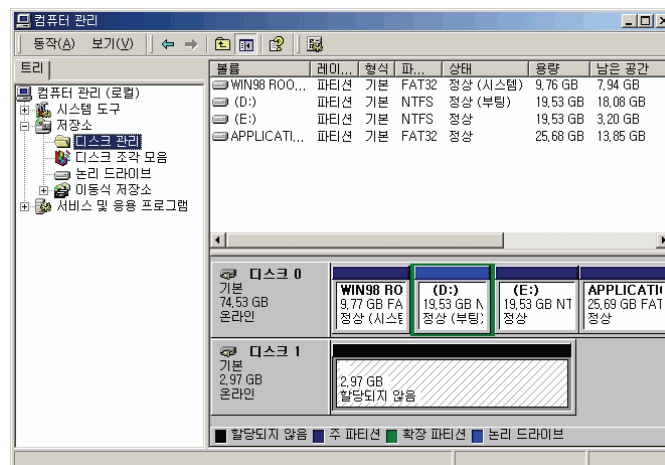
<윈도우 2000 제어판 실행>

- 제어판 윈도우에서 관리 도구를 더블 클릭합니다.



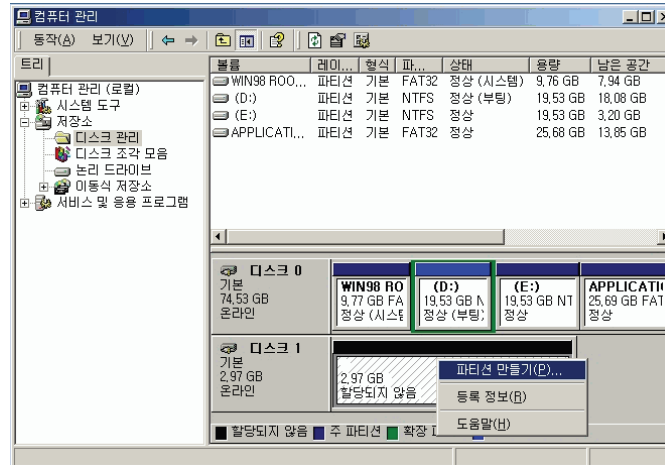
<제어판에서 관리도구 선택>

- 관리 도구에서 디스크 관리를 클릭하면 디스크에 관한 정보가 표시됩니다.



<디스크 관리를 통한 하드디스크 확인>

- 하드 디스크 정보 중 우측 하단에서 USB로 새로 연결되어 “할당되지 않음” 에서 마우스 우측 버튼으로 클릭한 뒤 파티션 만들기를 선택합니다.



<파티션 만들기 선택>

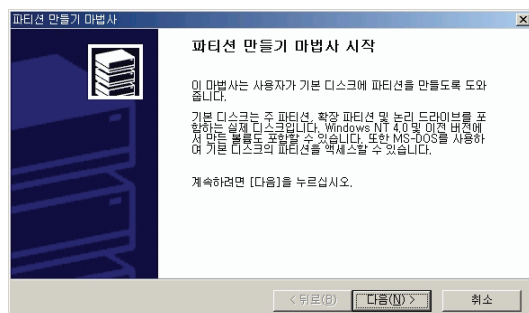
하드디스크 초기화 : 파티셔닝(Partitioning)과 포맷(Format)

파티셔닝이란? 파티셔닝이란 하나의 물리적인 하드디스크를 다수개의 논리적인 하드 디스크로 나누는 과정입니다. 일반적으로 하드 디스크를 최초 연결하는 경우 먼저 파티셔닝을 진행한 후 사용하여야 합니다.

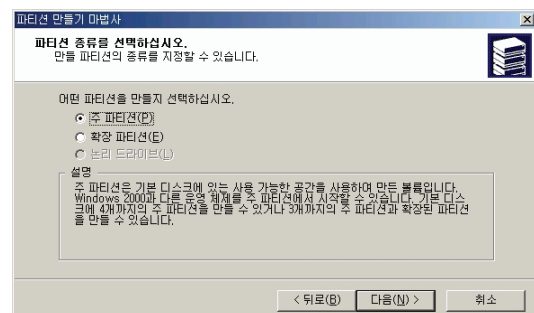
포맷이란? 포맷은 파티셔닝에 의하여 논리적으로 나누어진 하드디스크를 파일 폴더 등을 저장하기 위하여 필요한 초기화 작업하는 것입니다. 포맷 시에 결정되는 초기화 방법에 따라 FAT, FAT32, NTFS 등 파일 시스템의 종류가 결정됩니다.

결론적으로 하드 디스크 사용전 먼저 파티셔닝을 한 후 사용하고자 하는 파일 시스템의 종류에 맞게 포맷을 수행하여야 합니다.

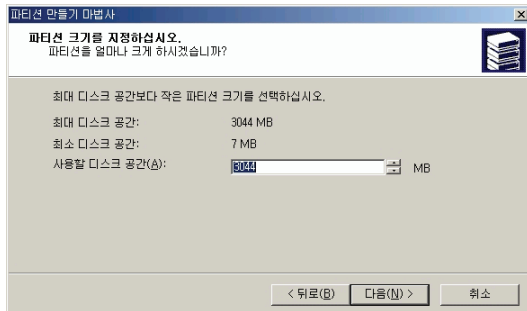
- 파티션 만들기 마법사가 실행되면 마법사의 진행에 따라 아래 순서와 같이 파티셔닝과 파티션된 하드 디스크에 대한 포맷을 실행합니다.



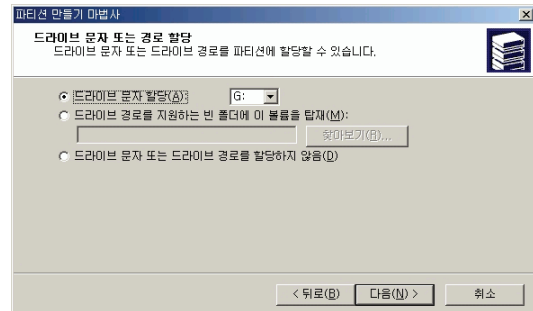
<마법사 실행 화면>



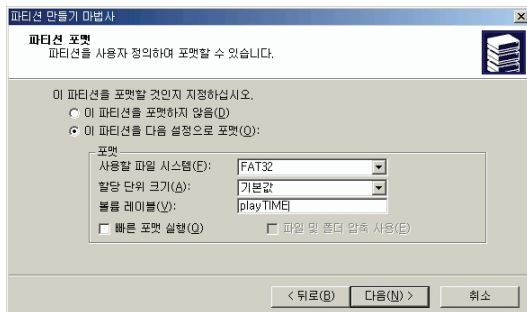
<파티션 종류 선택>



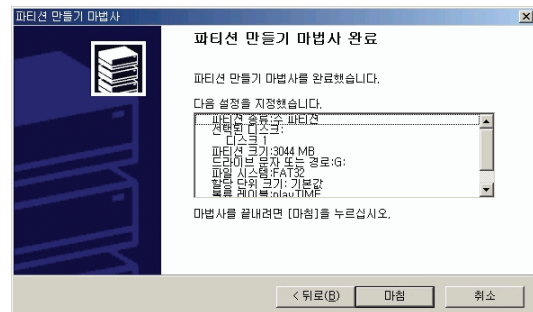
<파티션 크기 선택>



<드라이브 문자 지정>

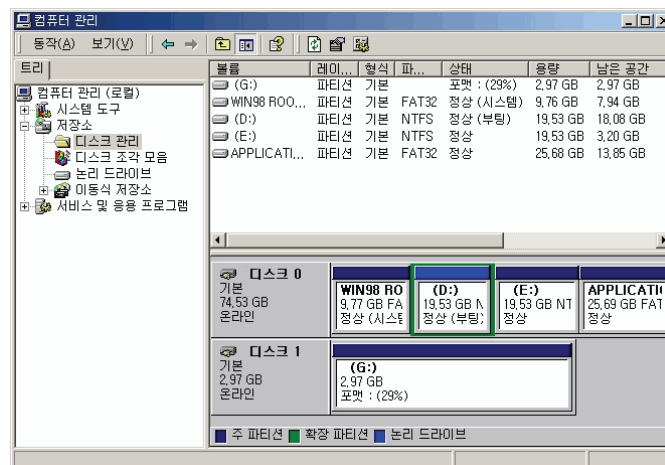


<포맷 방식 설정>



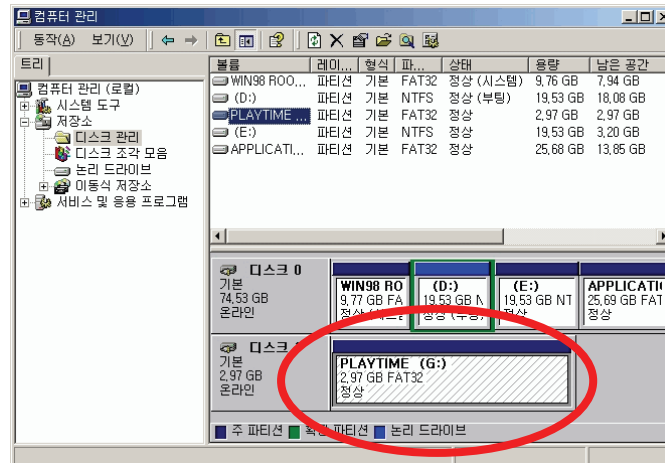
<마법사 완료 화면>

□ 마법사 실행이 완료되면 컴퓨터 관리창을 통하여 디스크 포맷이 진행됩니다.



<컴퓨터 관리에서 포맷 진행>

- 포맷이 완료된 후 컴퓨터 관리에서 새로 등록된 디스크의 상태가 정상임을 확인 할 수 있습니다.



<컴퓨터 관리에서 하드 디스크 정상 확인>

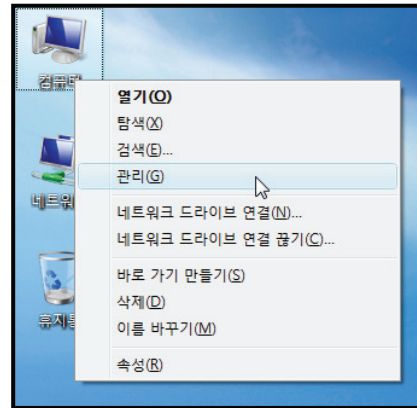
※ 포맷이 완료되면 멀티미디어 파일을 HDD에 복사후 "3.6장 playTIME PC 사용 및 사용 후 분리 방법"을 참조합니다.

3.4 윈도우 VISTA에서 playTIME HDD 파티션 및 포맷

- playTIME의 전원을 켜고 윈도우 VISTA PC의 USB 포트에 연결하면 playTIME은 자동으로 인식되며 아래 그림과 같이 트레이에 등록 아이콘이 생성됩니다.
- 시스템에 등록된 playTIME의 외장형 HDD의 설정을 위하여 [컴퓨터]->마우스 오른쪽 버튼 클릭->[관리] 메뉴를 클릭합니다.

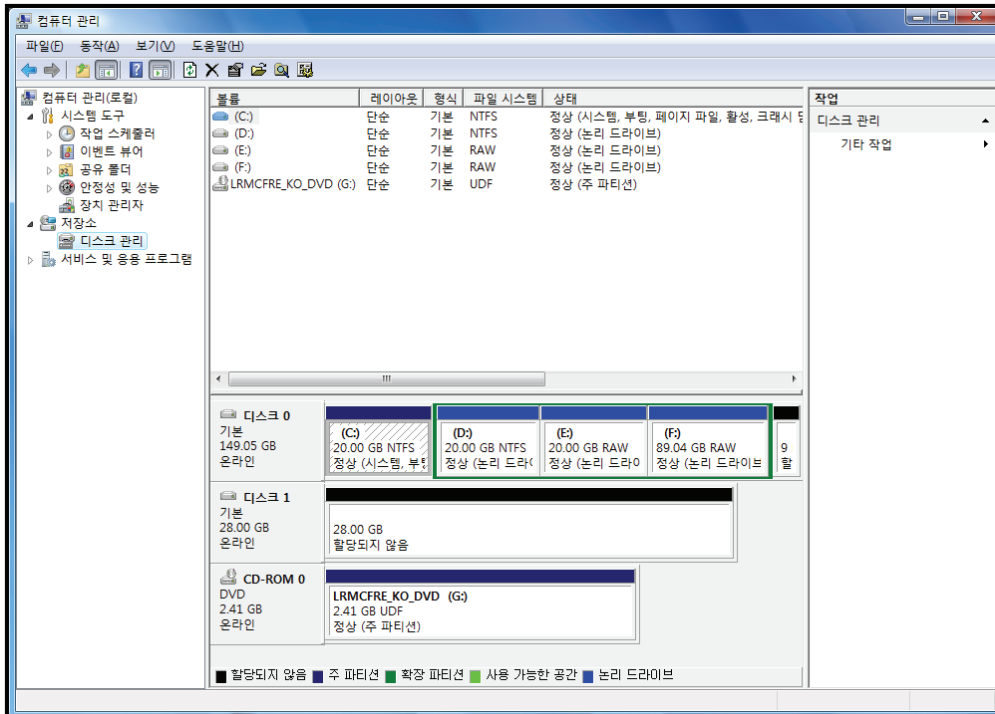


<playTIME의 윈도우 트레이 등록 확인>



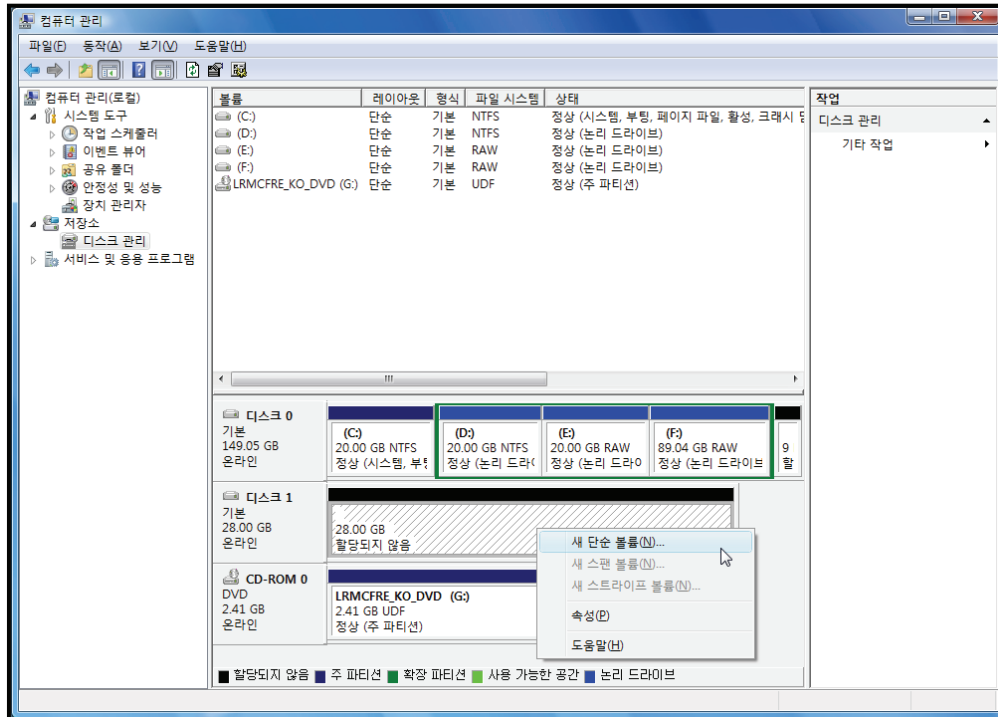
<윈도우 VISTA 제어판 실행>

- 관리 도구에서 디스크 관리를 클릭하면 디스크에 관한 정보가 표시됩니다.



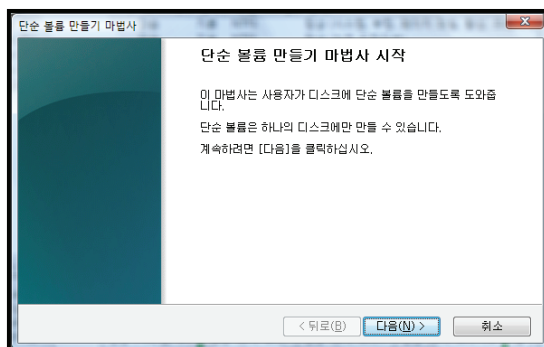
<디스크 관리를 통한 하드디스크 확인>

- 하드 디스크 정보 중 우측 하단에서 USB로 새로 연결되어 “할당되지 않음” 에서 마우스 우측 버튼으로 클릭한 뒤 새 단순 볼륨을 선택합니다.

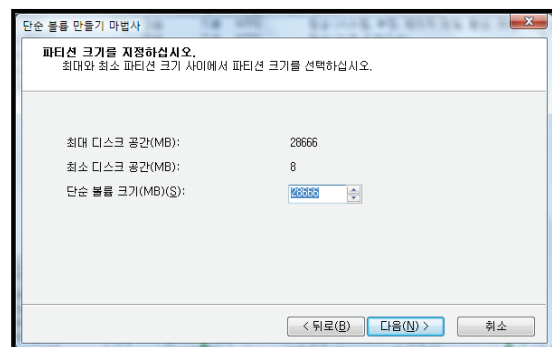


<새 단순 볼륨 선택>

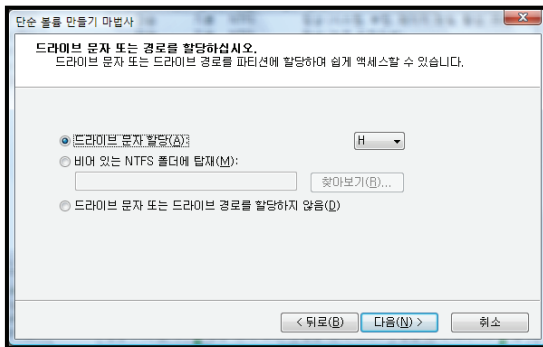
- 파티션 만들기 마법사가 실행되면 마법사의 진행에 따라 아래 순서와 같이 파티셔닝과 파티션된 하드 디스크에 대한 포맷을 실행합니다.



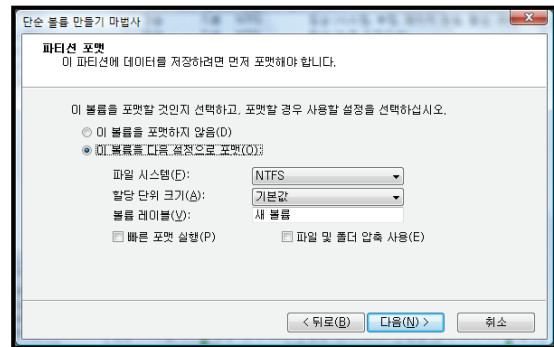
<마법사 실행 화면>



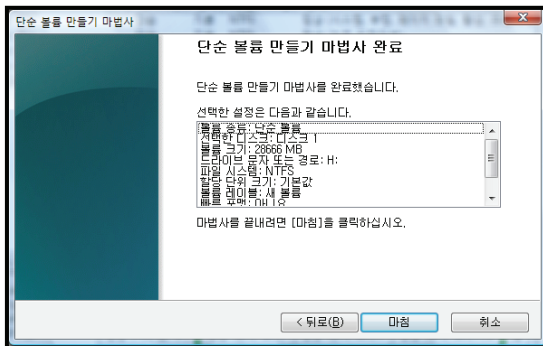
<파티션 크기 선택>



<드라이브 문자 지정>

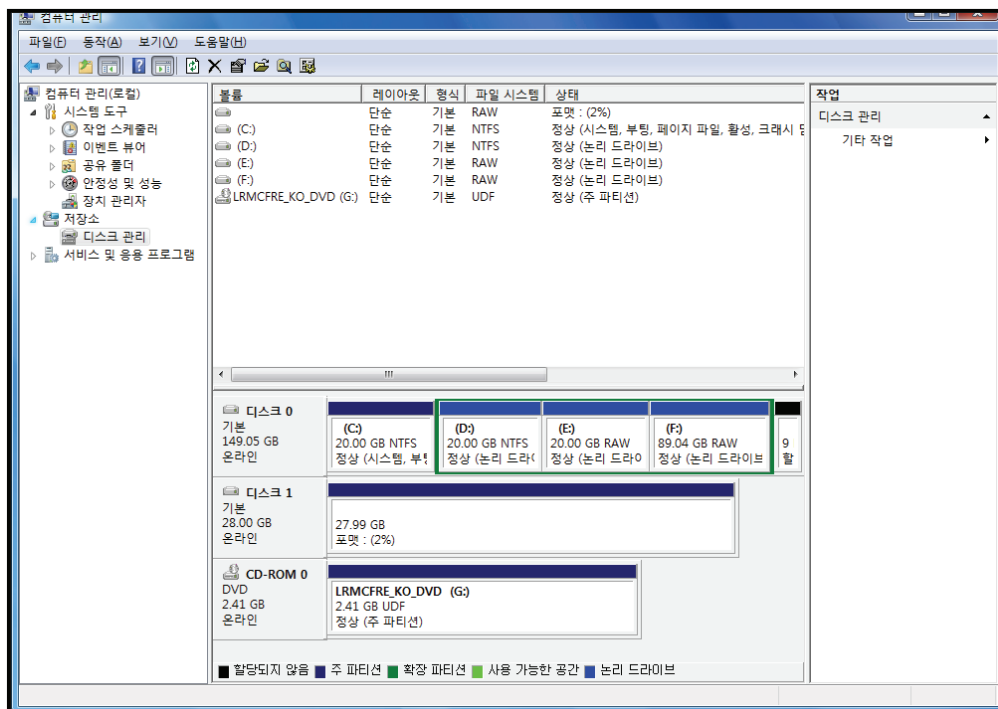


<포맷 방식 설정>



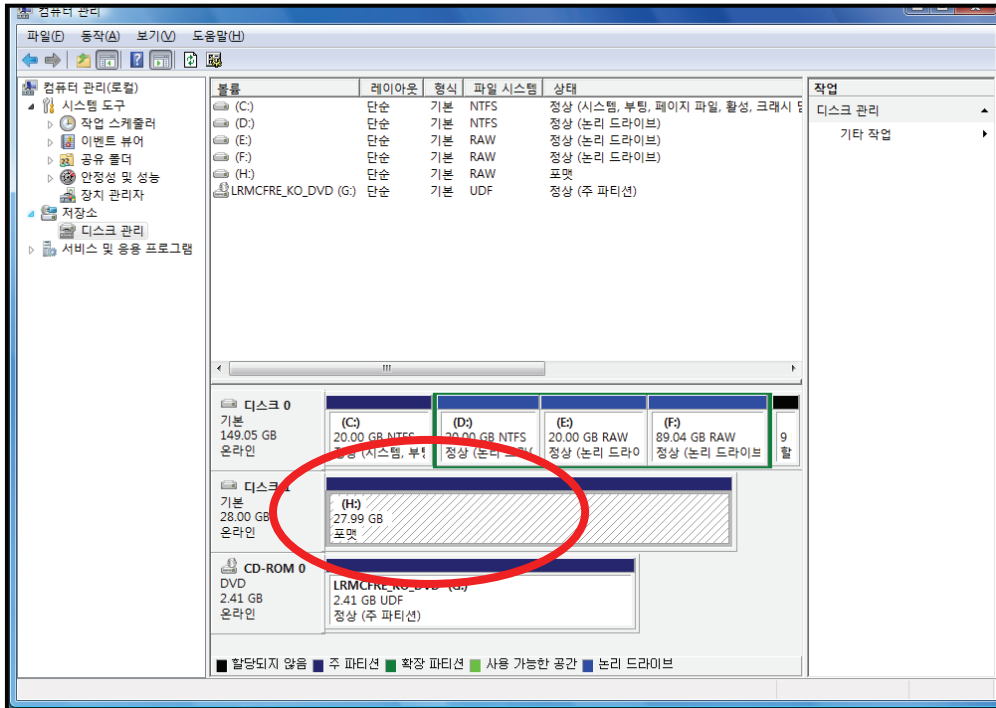
<단순 볼륨 만들기 마법사 완료>

- 마법사 실행이 완료되면 컴퓨터 관리창을 통하여 디스크 포맷이 진행됩니다.



<컴퓨터 관리에서 포맷 진행>

- 포맷이 완료된 후 컴퓨터 관리에서 새로 등록된 디스크의 상태가 정상임을 확인 할 수 있습니다.

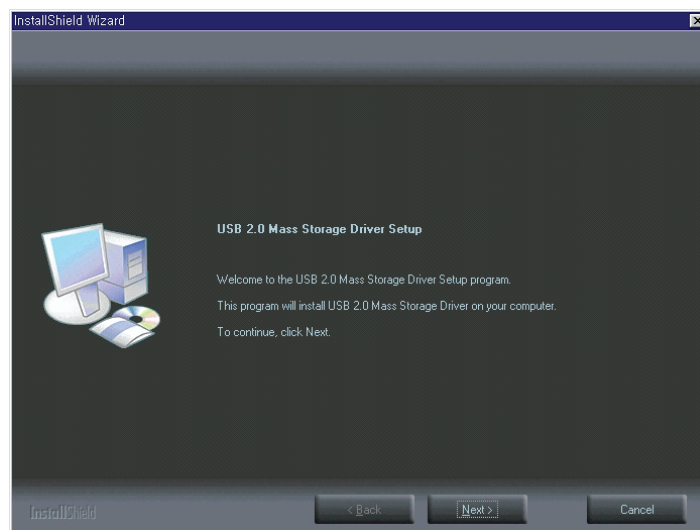


<컴퓨터 관리에서 하드 디스크 정상 확인>

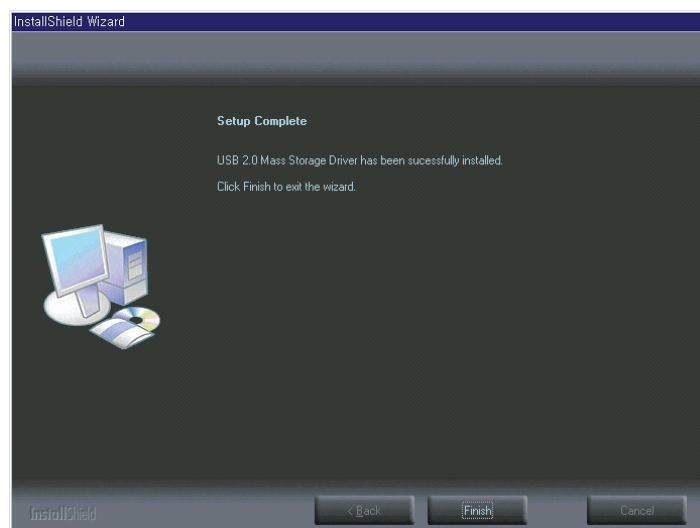
※ 포맷이 완료되면 멀티미디어 파일을 HDD에 복사후 "3.7장 playTIME PC 사용 및 사용 후 분리 방법"을 참조합니다.

3.5 윈도우 98에서 드라이버 설치

- Windows 98SE에 playTIME을 연결하기 위해서는 먼저 Win98SE 전용 드라이버를 설치하여야 합니다.
- Windows 98SE용 드라이버는 <http://www.iptime.co.kr>에서 다운 받을 수 있습니다.
- 드라이버 설치를 위해서 다운 받은 Setup.exe를 실행합니다.



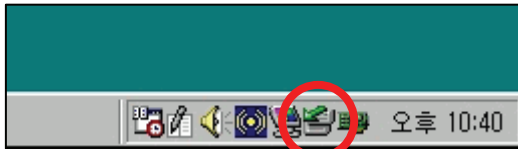
<Setup 실행 화면>



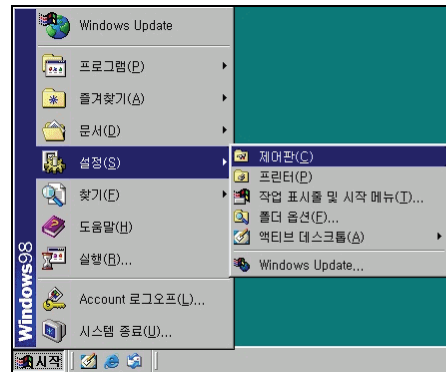
<Setup 종료화면>

3.6 윈도우 98/ME에서 playTIME HDD 파티션 및 포맷

- playTIME의 전원을 켜고 윈도우98/ME PC의 USB 포트에 연결하면 playTIME은 자동으로 인식되며 아래 그림과 같이 트레이에 등록 아이콘이 생성됩니다.
- 시스템에 등록된 playTIME의 외장형 HDD의 설정을 위하여 **시작** - **설정** - **제어판** 메뉴를 클릭합니다.

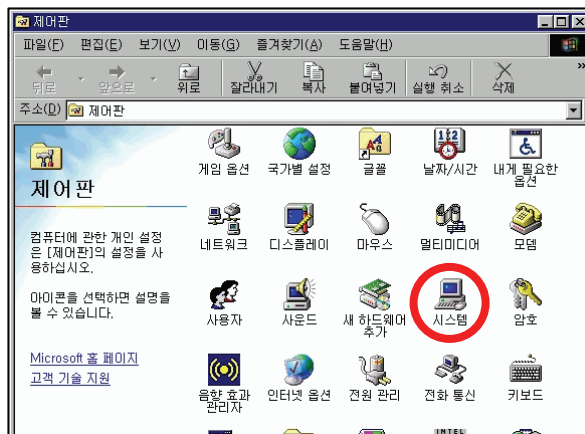


<playTIME의 윈도우 트레이 등록 확인>

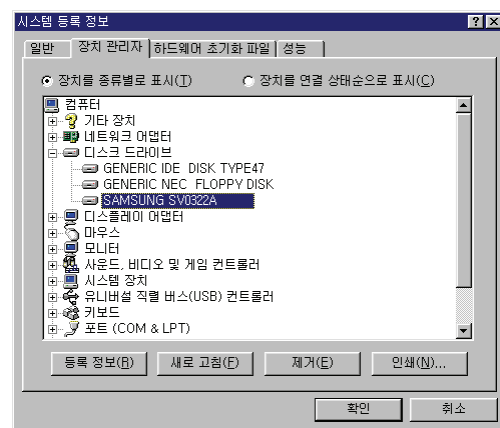


<윈도우 98/ME 제어판 실행>

- 제어판에서 **시스템** 아이콘을 더블 클릭합니다..
- 시스템 등록정보의 디스크드라이브에서 playTIME으로 연결된 HDD를 더블클릭합니다.

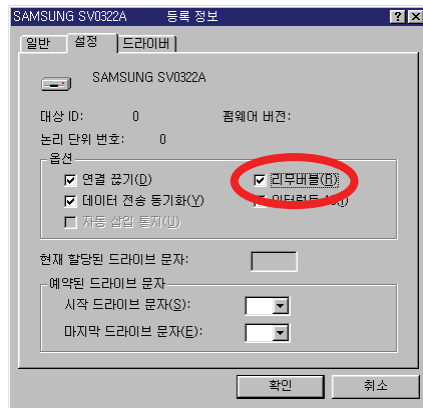


<제어판의 시스템 항목 선택>

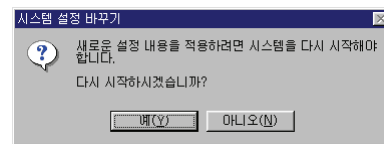


<연결한 HDD 더블 클릭>

- 선택한 HDD의 등록 정보 화면에서 리무버블 항목을 check 합니다.
- 설정 후 **확인** 버튼을 클릭하고 시스템을 재시작합니다.



<리무버블 check>



<시스템 재시작>

하드디스크 초기화 : 파티셔닝(Partitioning)과 포맷(Format)

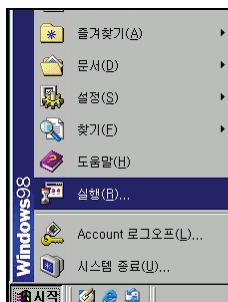
파티셔닝이란? 파티셔닝이란 하나의 물리적인 하드디스크를 다수개의 논리적인 하드 디스크로 나누는 과정입니다. 일반적으로 하드 디스크를 최초 연결하는 경우 먼저 파티셔닝을 진행한 후 사용하여야 합니다.

포맷이란? 포맷은 파티셔닝에 의하여 논리적으로 나누어진 하드디스크를 파일 폴더 등을 저장하기 위하여 필요한 초기화 작업하는 것입니다. 포맷 시에 결정되는 초기화 방법에 따라 FAT, FAT32, NTFS 등 파일 시스템의 종류가 결정됩니다.

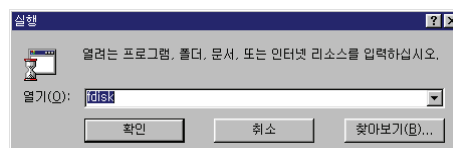
결론적으로 하드 디스크 사용전 먼저 파티셔닝을 한 후 사용하고자 하는 파일 시스템의 종류에 맞게 포맷을 수행하여야 합니다.

Windows98/ME의 Fdisk를 이용한 파티셔닝 순서

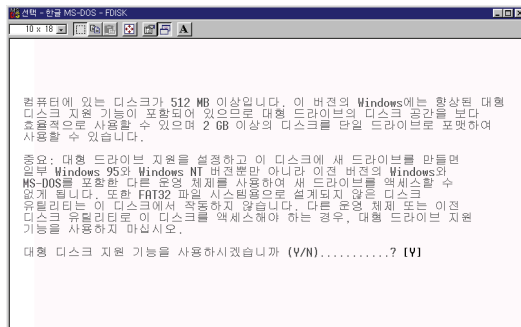
- 파티셔닝은 fdisk DOS 명령어를 사용하며 다음과 같은 순서로 진행합니다.
- 시스템이 재시작된 뒤 **시작** - **실행** 버튼을 클릭합니다.
- 열기에서 fdisk를 입력하고 **확인** 버튼을 클릭합니다.



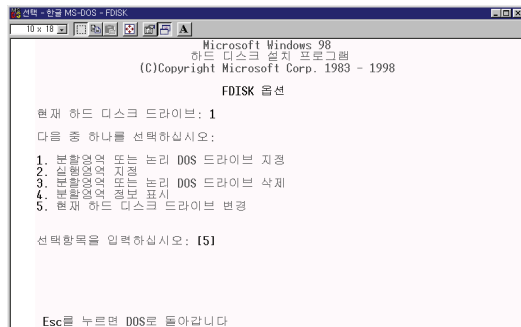
<실행 선택>



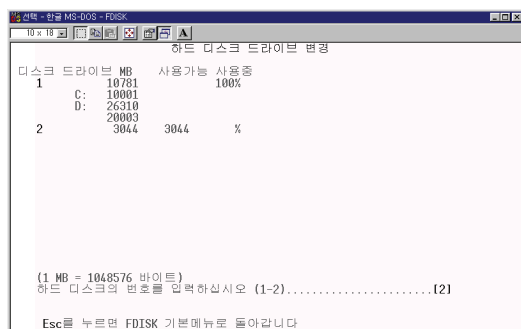
<fdisk 실행>



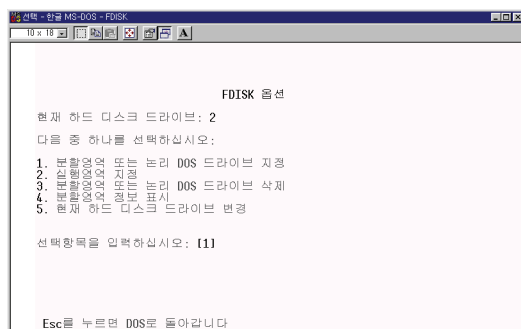
<1. 대용량 드라이버 사용 확인>



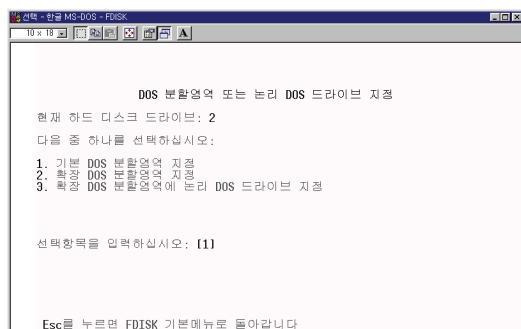
<2. 드라이브 변경 선택>



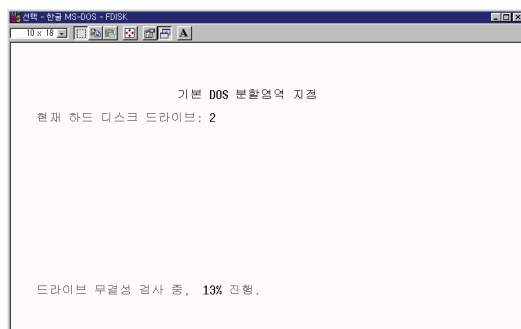
<3. 추가된 하드디스크 번호 입력>



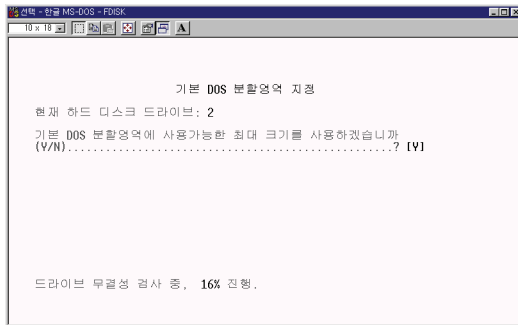
<4. 분할 영역 지정 선택>



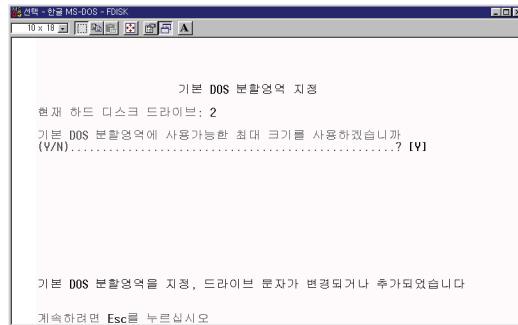
<5. 기본 DOS 분할영역지정 선택>



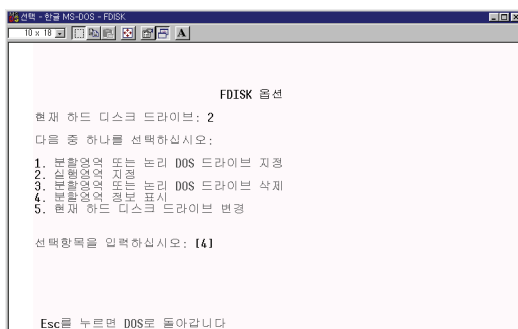
<6. fdisk의 디스크 검사>



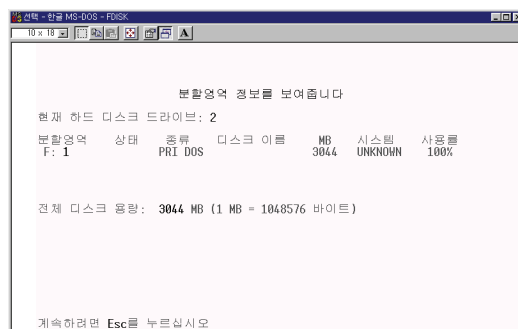
<7. 파티션 크기 선택(기본 최대)>



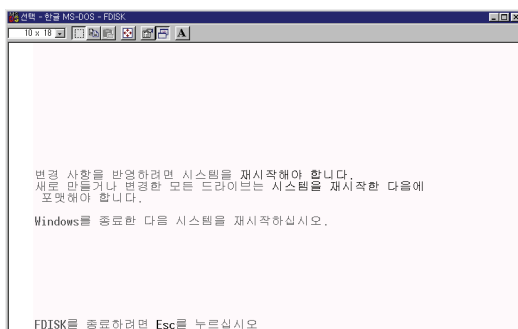
<8. 파티션 설정 완료 화면>



<9. 정보 표시 선택>



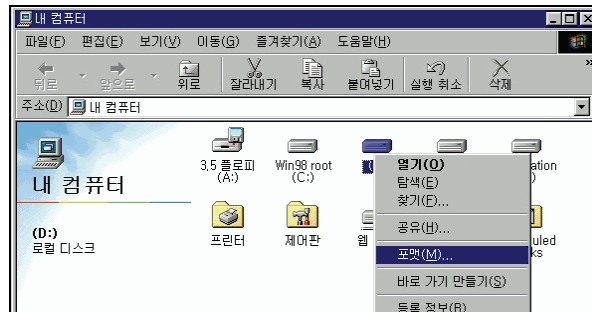
<10. 파티션 설정 정보 확인>



<11. fdisk 종료>

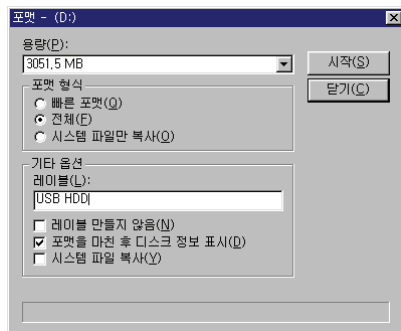
Windows98/ME에서의 하드디스크 포맷 방법

- 바탕화면의 내 컴퓨터 아이콘을 더블 클릭하여 내 컴퓨터 창을 활성화시킵니다.
- USB로 연결된 하드 디스크를 마우스 우측 버튼으로 클릭하여 포맷을 선택합니다.

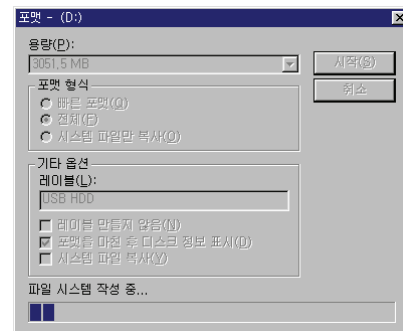


<포맷 선택>

- 포맷 창에서 전체 포맷을 선택하고 레이블에 하드 디스크 이름을 입력한 뒤 시작 버튼을 클릭하면 포맷이 진행됩니다.

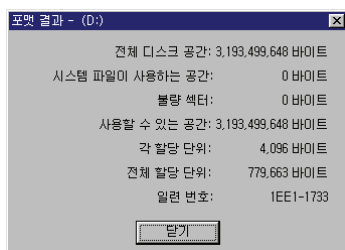


<포맷형식/레이블 입력 및 시작>

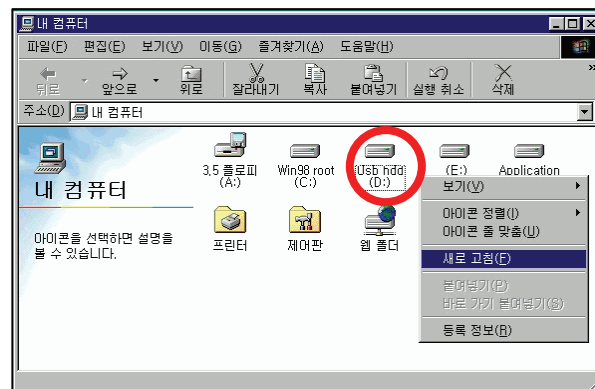


<포맷 진행 상황>

- 포맷이 완료되면 새로 고침을 선택하여 새 하드디스크를 확인할 수 있습니다.



<포맷 결과 화면>



<포맷 후 USB 디스크 확인>

3.7 playTIME PC 연결 사용 및 사용 후 분리 방법

- PC에 연결된 playTIME은 화면 우측 하단에서 PnP 아이콘으로 확인할 수 있습니다.

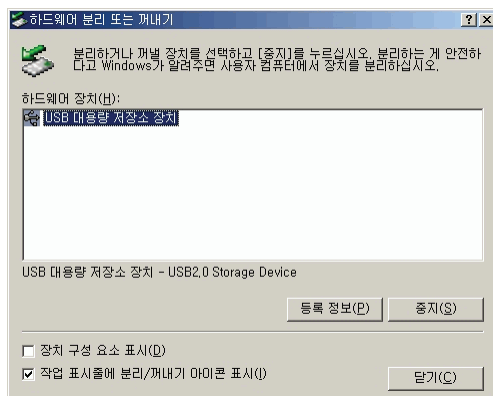


<PnP 장치 확인>

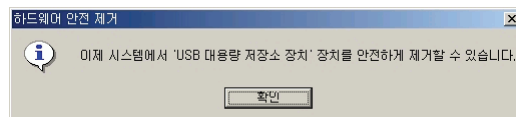
- PnP 장치를 정상적으로 시스템에서 제거하기 위해서는 PnP 아이콘을 마우스로 클릭하여 사용을 중지하고자 하는 장비를 선택합니다.



<PnP 장치 중지 선택>



<장비 중지 확인 창>



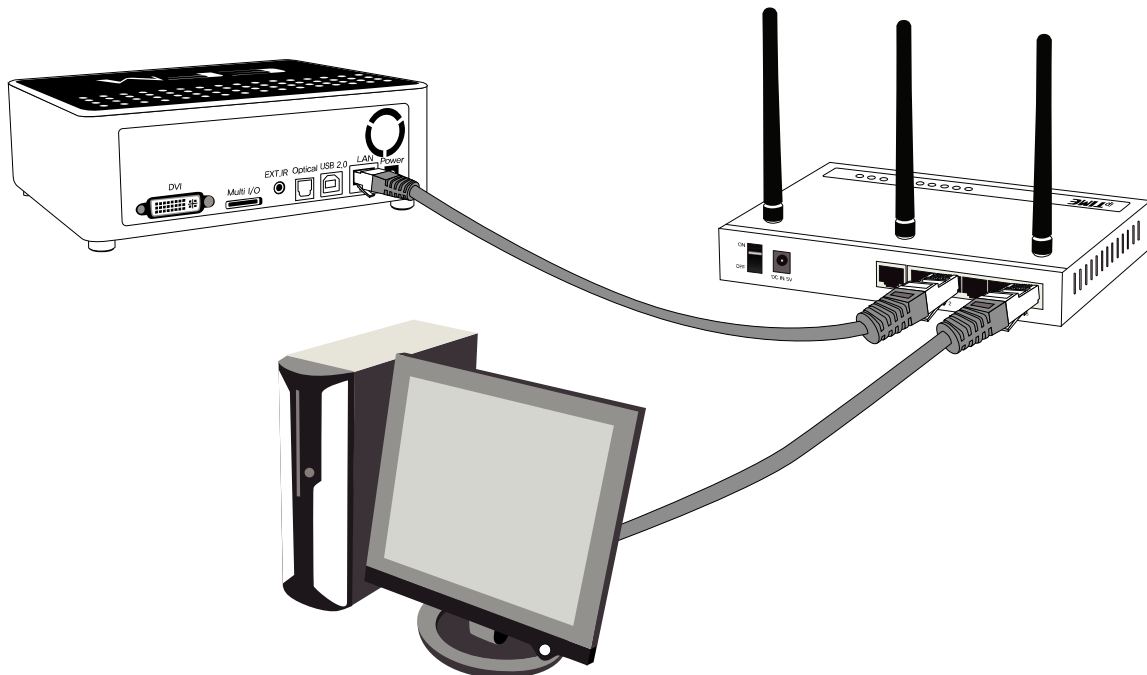
<최종 확인 화면>

※ HDD를 통한 멀티미디어 재생 방법은 "5장 playTIME 사용하기"를 참조합니다

4장 Network 플레이를 위한 기본 설정

4.1 공유기 또는 허브가 있는 환경에서의 연결

- PlayTIME의 전원을 켭니다.
- playTIME의 LAN 단자와 공유기 또는 허브의 LAN 포트를 UTP 케이블(다이렉트 케이블)로 연결합니다.

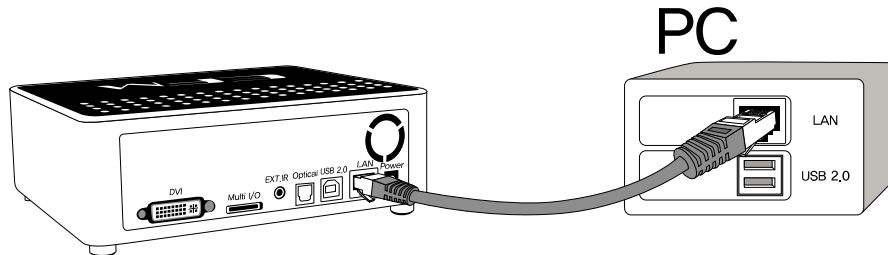


<공유기 또는 허브의 LAN 포트와 playTIME의 LAN 단자 연결>

- 연결이 끝나면 전면부의 Link LED가 On이 되는 것을 확인 합니다
- 일반적으로 인터넷 공유기는 DHCP 서버 기능이 활성화 되어 있습니다. 이럴 경우에는 playTIME의 IP방식을 자동으로 설정합니다.
(자동 방식은 기본값이므로, 설정을 변경하지 않았다면 다시 설정할 필요가 없습니다.)
- 연결된 네트워크에 DHCP서버가 존재하지 않는다면, playTIME의 IP를 수동방식으로 설정합니다. (playTIME의 IP 설정 방법은 "6.5장 Network"을 참조합니다.)
- ※ 장비 연결이 끝난 후 공유 폴더를 생성하여야 합니다. 공유 폴더 생성은 "4.3장 OS에 따른 폴더 공유 방법"을 참조 합니다.
- ※ 이미 공유 폴더를 생성하였다면, "5장 playTIME 사용하기"을 참조 합니다.
- ※ ipTIME G301과 같은 랜카드 모드를 지원하는 AP장비를 이용, 무선으로 통한 플레이가 가능합니다.

4.2 PC와의 직접 연결

- PlayTIME의 전원을 켭니다.
- playTIME의 LAN 단자와 컴퓨터의 랜카드에 UTP 케이블(크로스 케이블)로 연결합니다.



<PC의 랜카드와 playTIME의 네트워크(LAN) 단자 연결>

- 연결이 끝나면 전면부의 Link LED가 On이 되는 것을 확인 합니다.
- PC의 IP주소를 수동으로 설정합니다.
(예, IP : 192.168.0.100 , 서브넷 마스크 : 255.255.255.0)
- 리모콘의 설정 버튼을 누른 후, Network 탭을 선택합니다.
- IP 설정 방식을 수동으로 설정하고 IP를 직접 입력 합니다.
 - playTIME의 IP주소는 PC와 동일한 IP대역으로 설정합니다.
(예, PC의 IP주소 192.168.0.100, 서브넷 마스크 255.255.255.0
playTIME의 IP주소 192.168.0.101, 서브넷 마스크 255.255.255.0)
 - 자세한 playTIME의 IP 설정 방법은 "6.5장 Network"를 참조합니다.
- 리모콘의 설정 버튼 다시 누르면 원래의 화면으로 돌아옵니다.

※ 장비 연결이 끝난 후 공유 폴더를 생성하여야 합니다. 공유 폴더 생성은 "4.3장 OS에 따른 폴더 공유 방법"을 참조합니다.

※ 이미 공유 폴더를 생성하였다면, "5장 playTIME 사용하기"를 참조합니다.

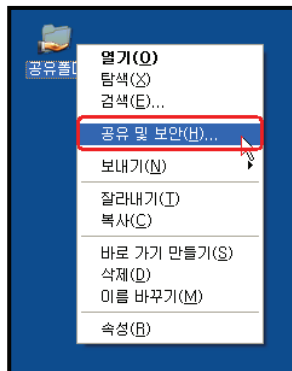
※ 크로스 케이블에 대한 것은 부록 B "LAN Cable 규격"을 참고합니다.

4.3 OS에 따른 폴더 공유 방법

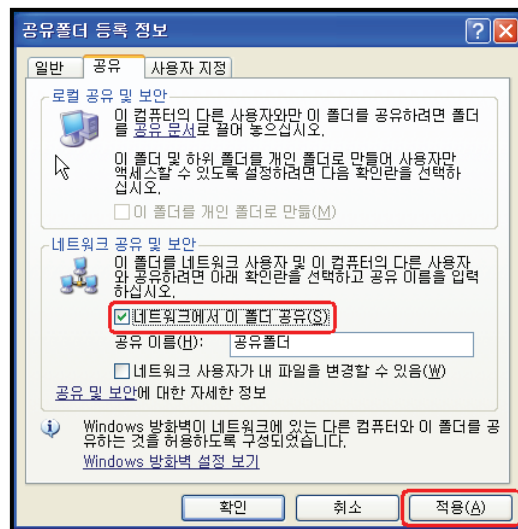
- playTIME의 네트워크 플레이를 위해서는 pc의 공유 폴더를 설정하여야 합니다.
- playTIME은 공유 폴더 내의 멀티미디어 파일을 재생 할 수 있습니다.
- 윈도우 2000이상의 환경을 권장하며 암호가 없는 공유 폴더만을 지원합니다.
- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유 및 보안]을 선택

4.3.1 윈도우 XP에서의 공유 폴더 만들기

- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유 및 보안]을 선택, [네트워크에서 이 폴더 공유]를 체크 후 적용을 누르면 폴더를 공유 할 수 있습니다.

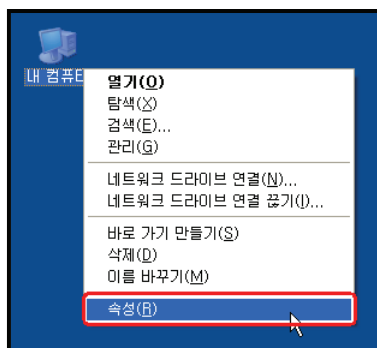


<공유 및 보안 선택>

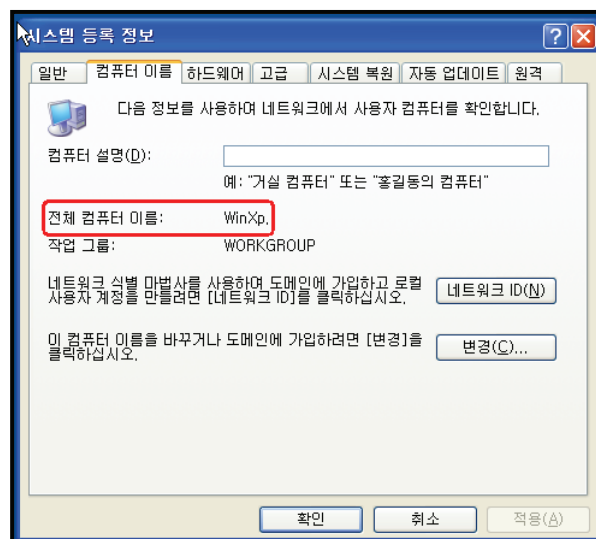


<윈도우 XP 공유 설정>

- 사용중인 컴퓨터의 이름은 [내 컴퓨터] -> 마우스 오른쪽 버튼 클릭 -> [속성] -> [컴퓨터 이름] 탭에서 확인 할 수 있습니다.



<내컴퓨터 -> 속성>



<윈도우 XP 컴퓨터 이름(WinXp) 확인>

※ 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 방법은 "5장 playTIME 사용하기"를 참조 합니다

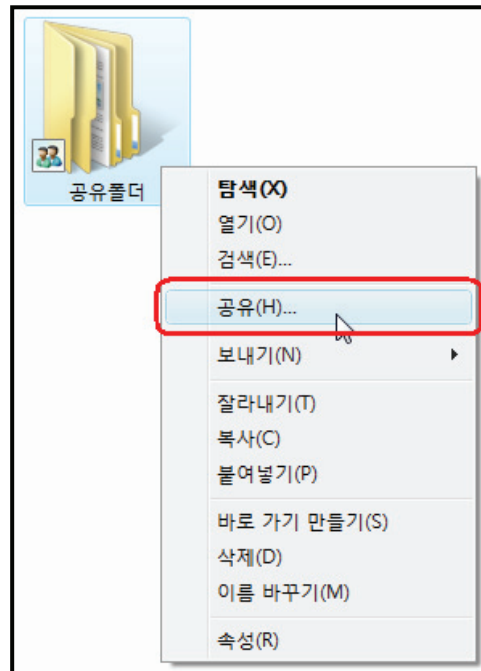
4.3.2 윈도우 VISTA에서의 공유 폴더 만들기

- [제어판]->[네트워크 및 인터넷]->[네트워크 및 공유센터]에서 [파일 공유]는 사용함으로, [암호로 보호된 공유]는 사용 안 함으로 설정합니다.

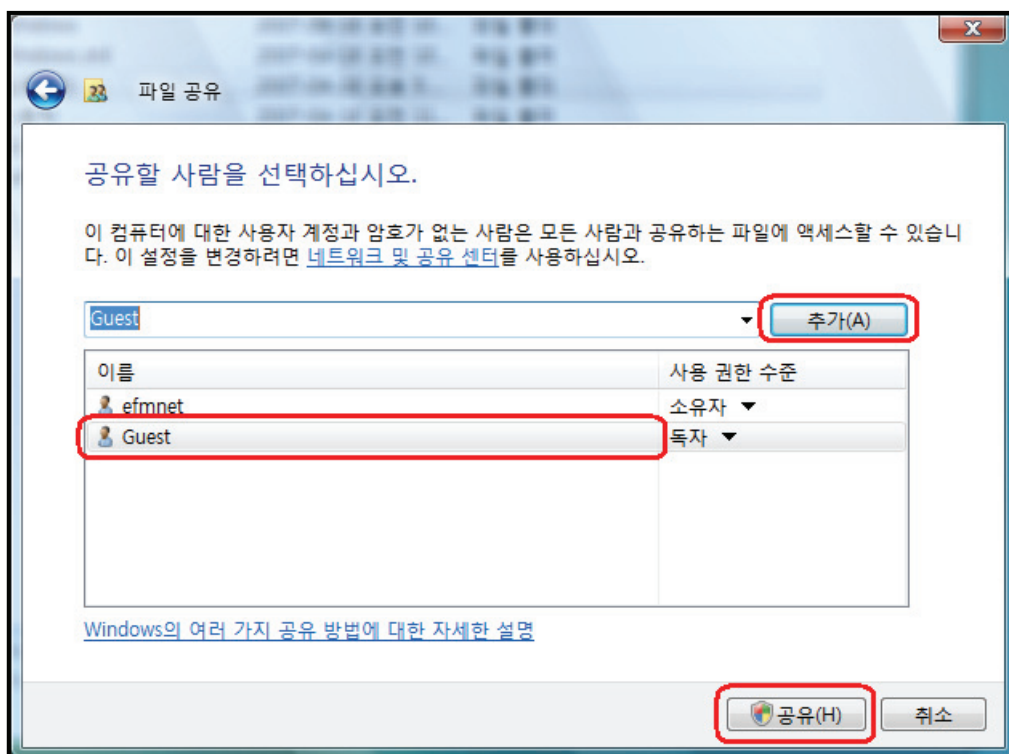


<윈도우 VISTA 공유 환경 설정>

- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유]를 선택, [추가]에서 "Guest"추가 후 [공유]를 누르면 폴더를 공유 할 수 있습니다.

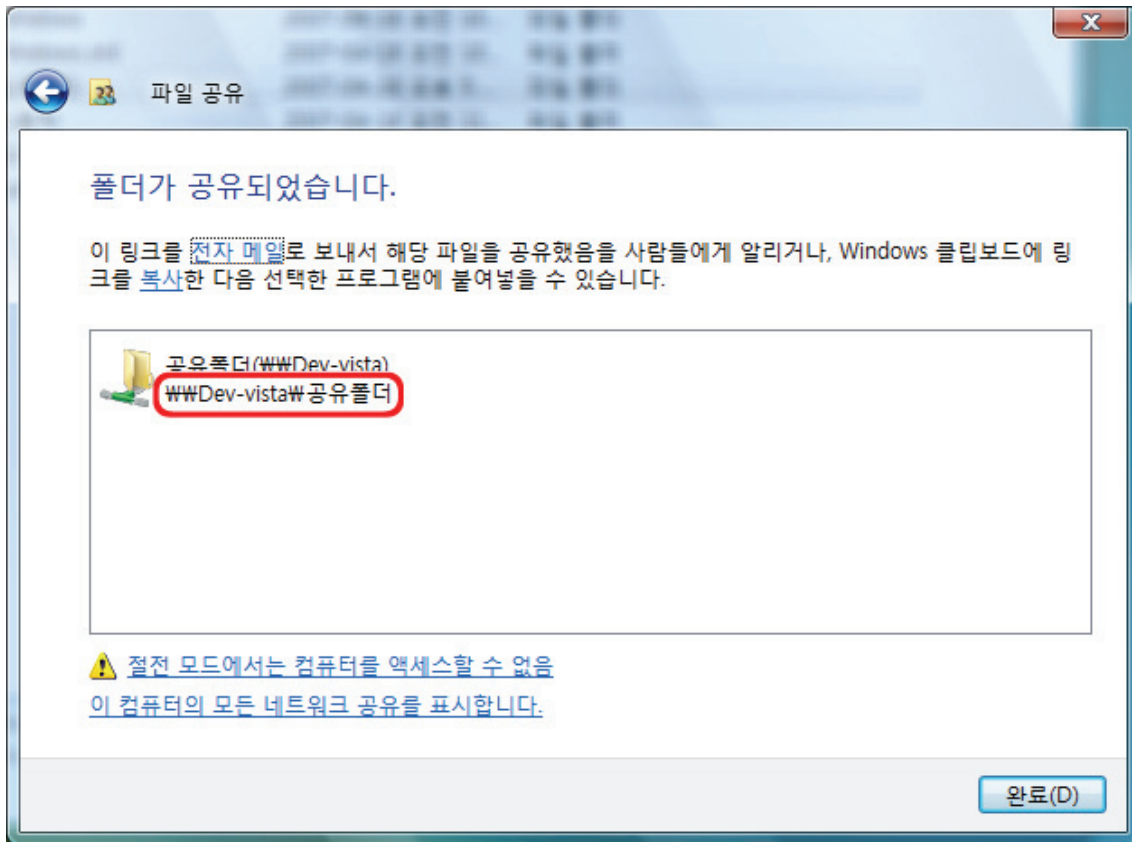


<공유 선택>



<윈도우 VISTA 공유 설정>

□ [공유] 버튼을 누른 후 나오는 화면에서 공유된 폴더의 경로를 알 수 있습니다.



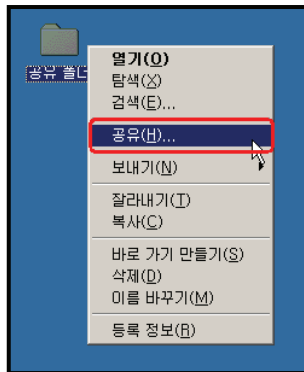
<윈도우 VISTA의 공유된 폴더 경로 확인>

※ 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 방법은 “5장 playTIME 사용하기”를 참조 합니다

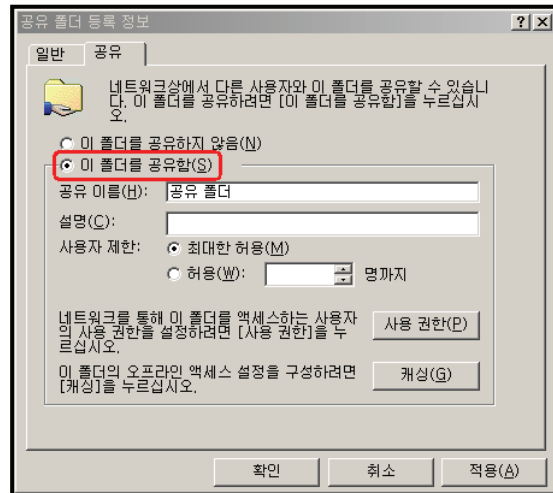
□

4.3.3 윈도우 2000에서의 공유 폴더 만들기

- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유]를 선택, [이 폴더를 공유함]을 체크 후 적용을 누르면 폴더를 공유 할 수 있습니다.

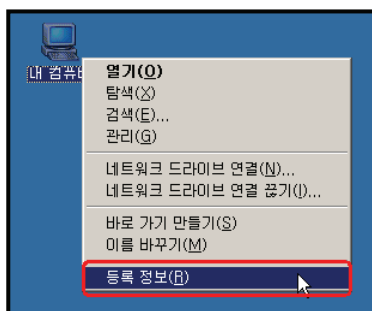


<공유 선택>

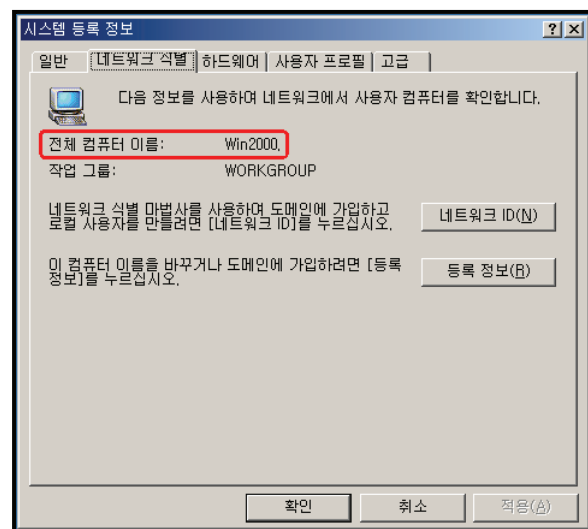


<윈도우 2000 공유 설정 화면>

- 사용중인 컴퓨터의 이름 확인은 [내 컴퓨터] -> 마우스 오른쪽 버튼 클릭 -> [등록정보] -> [네트워크 식별] 탭에서 확인 할 수 있습니다.



<내 컴퓨터 -> 등록정보>

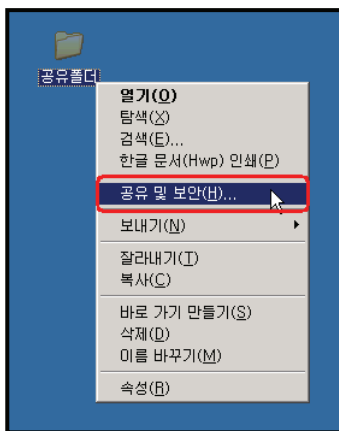


<윈도우 2000 컴퓨터 이름 확인>

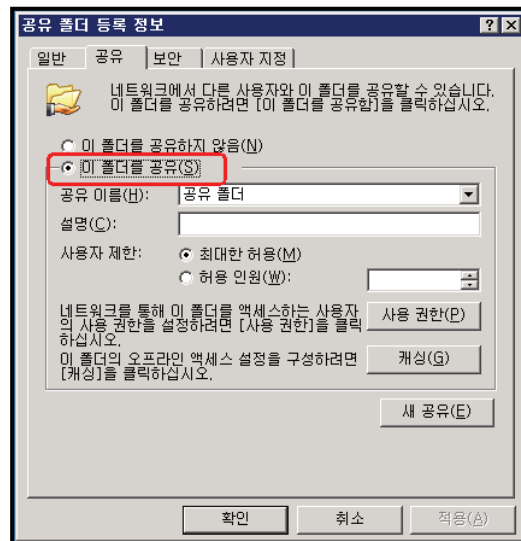
※ 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 방법은 "5장 playTIME 사용하기"를 참조 합니다

4.3.4 윈도우 2003에서의 공유 폴더 만들기

- 공유된 폴더를 playTIME에서 탐색하기 위해서는 암호가 없는 "GUEST" 사용자가 필요합니다.
- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유 및 보안]을 선택, [네트워크에서 이 폴더 공유]를 체크 후 적용을 누르면 폴더를 공유할 수 있습니다.

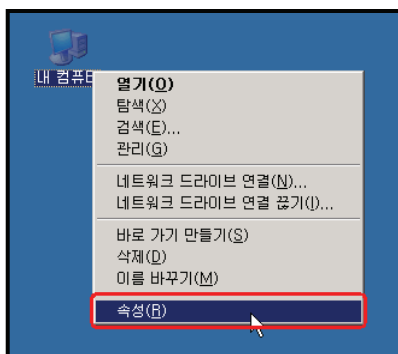


<공유 및 보안 선택>

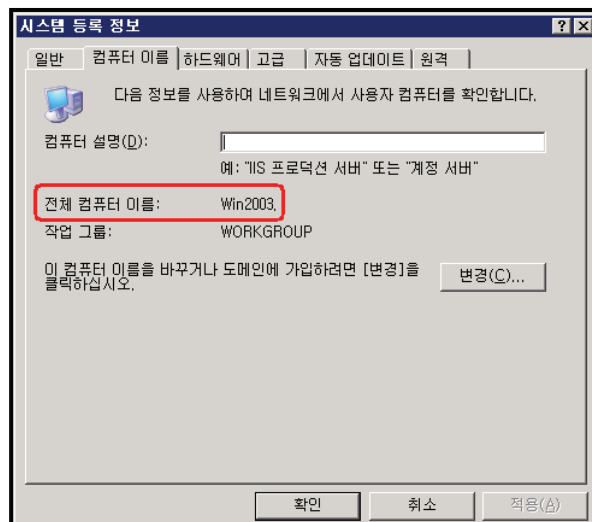


<윈도우 2003 공유 설정>

- 사용중인 컴퓨터의 이름 확인은 [내 컴퓨터]->마우스 오른쪽 버튼 클릭->[속성]->[컴퓨터 이름] 탭에서 확인 할 수 있습니다.



<내 컴퓨터 -> 속성>

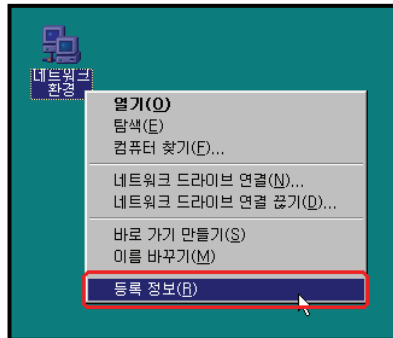


<윈도우 2003 컴퓨터 이름 확인>

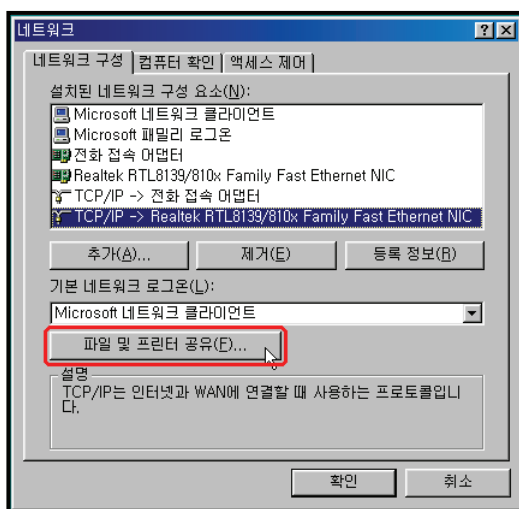
※ 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 방법은 "5장 playTIME 사용하기"를 참조 합니다

4.3.5 윈도우 98에서의 공유 폴더 만들기

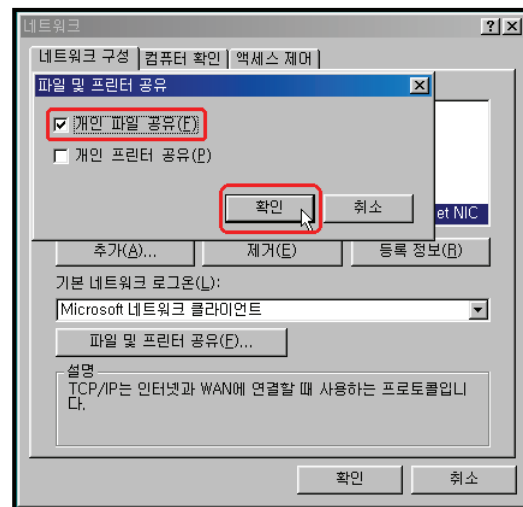
- 윈도우 98에서 폴더 공유를 위한 설정을 합니다. [네트워크 환경] -> 마우스 오른쪽 버튼 클릭 -> [등록 정보] -> [파일 및 프린터 공유 클릭] -> [개인 파일 공유 체크] -> [확인]을 눌러서 설정을 할 수 있습니다.



<네트워크 환경 -> 등록정보>



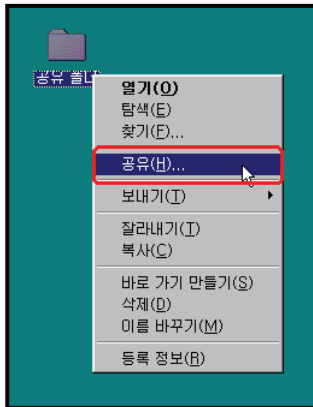
<파일 및 프린터 공유 클릭>



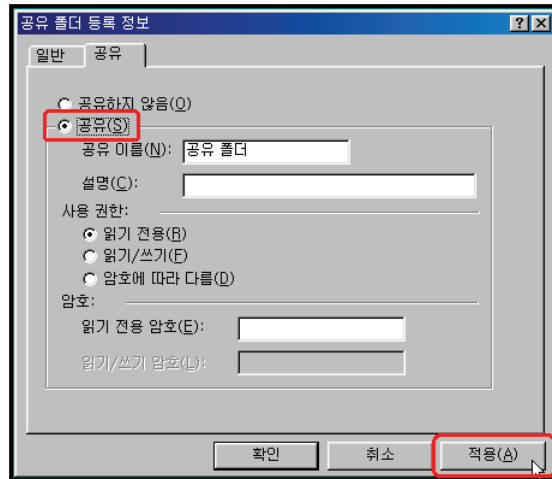
<개인 파일 공유 체크>

- 개인 파일 공유 체크 후 확인을 하시면 윈도우 CD를 요청 할 수 도 있습니다.

- 공유할 폴더의 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [공유]를 선택, [공유]를 체크하시면 폴더를 공유할 수 있습니다.

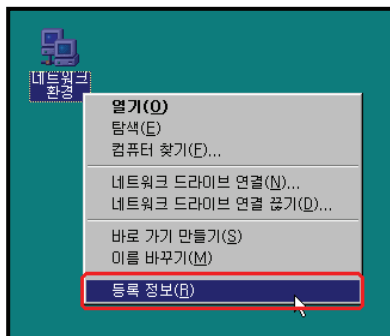


<공유 선택>

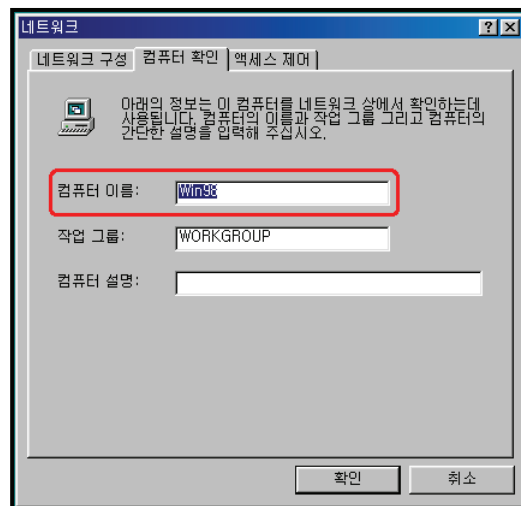


<윈도우 98 공유 설정 창>

- 사용중인 컴퓨터의 이름 확인은 [네트워크 환경] -> 마우스 오른쪽 버튼 클릭 -> [등록 정보] -> [컴퓨터 확인] 탭에서 확인 할 수 있습니다.



<네트워크 환경 -> 등록 정보>



<윈도우 98 컴퓨터 이름(win98) 확인>

※ 네트워크를 통한 멀티미디어 재생 방법은 "5장 playTIME 사용하기"를 참조 합니다

5장 playTIME 사용하기

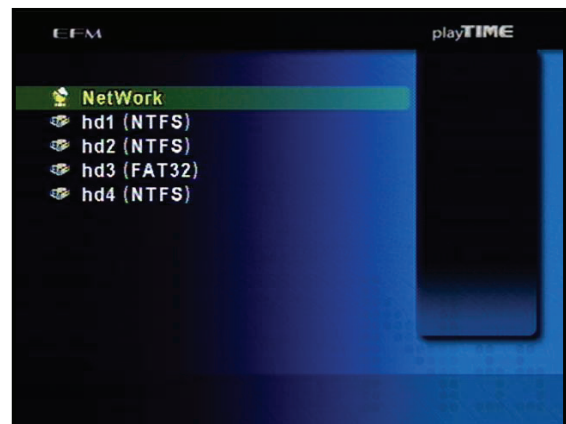
5.1 제품 초기 화면



<초기 화면>

- playTIME의 전원버튼을 누르면 약 10초 후 옆의 그림과 같은 초기화면이 나타납니다.

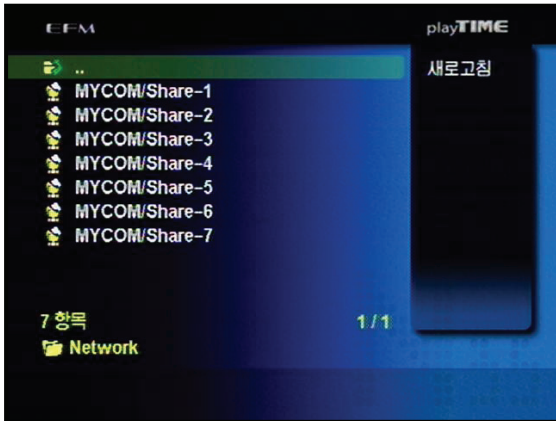
- playTIME이 정상적으로 시작되면 옆의 그림과 같이 공유 폴더를 검색 할 수 있는 [Network]와 현재 연결 된 HDD의 파티션 리스트가 보이게 됩니다.
- HDD가 연결 되어 있지 않으면 [Network]만 보이게 됩니다.
- 네트워크 플레이 시에는 [Network]선택 후 5.2장을 참조합니다.
- HDD 플레이 시에는 파티션 리스트중 하나를 선택후 5.3장을 참조합니다.



<파티션 및 Network 선택 화면>

5.2 공유 폴더 리스트 화면(네트워크 PLAY시)

□ “5.1장 제품 초기 화면”의 <파티션 및 Network 선택 화면> 그림에서 [Network]를 선택하시면 옆의 그림처럼 공유된 폴더의 리스트를 볼 수 있습니다.

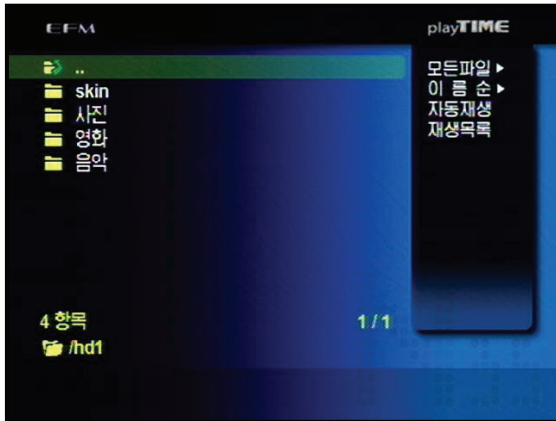


- 리스트는 “PC 이름/폴더 이름” 형식으로 보여집니다. (그림의 “MYCOM/Share-1”의 경우 MYCOM이 PC이름, Share-1이 폴더 이름)
- 공유 폴더가 보이지 않는 경우 우측의 새로 고침 메뉴를 이용하면 공유 폴더를 다시 검색 할 수 있습니다.

<공유 폴더 리스트 화면>

- 공유 폴더 리스트가 보이지 않는 경우 부록 A를 참조합니다.
- 공유 폴더 선택 후 OK 버튼을 누르면 폴더 또는 파일 리스트 화면으로 이동 합니다.

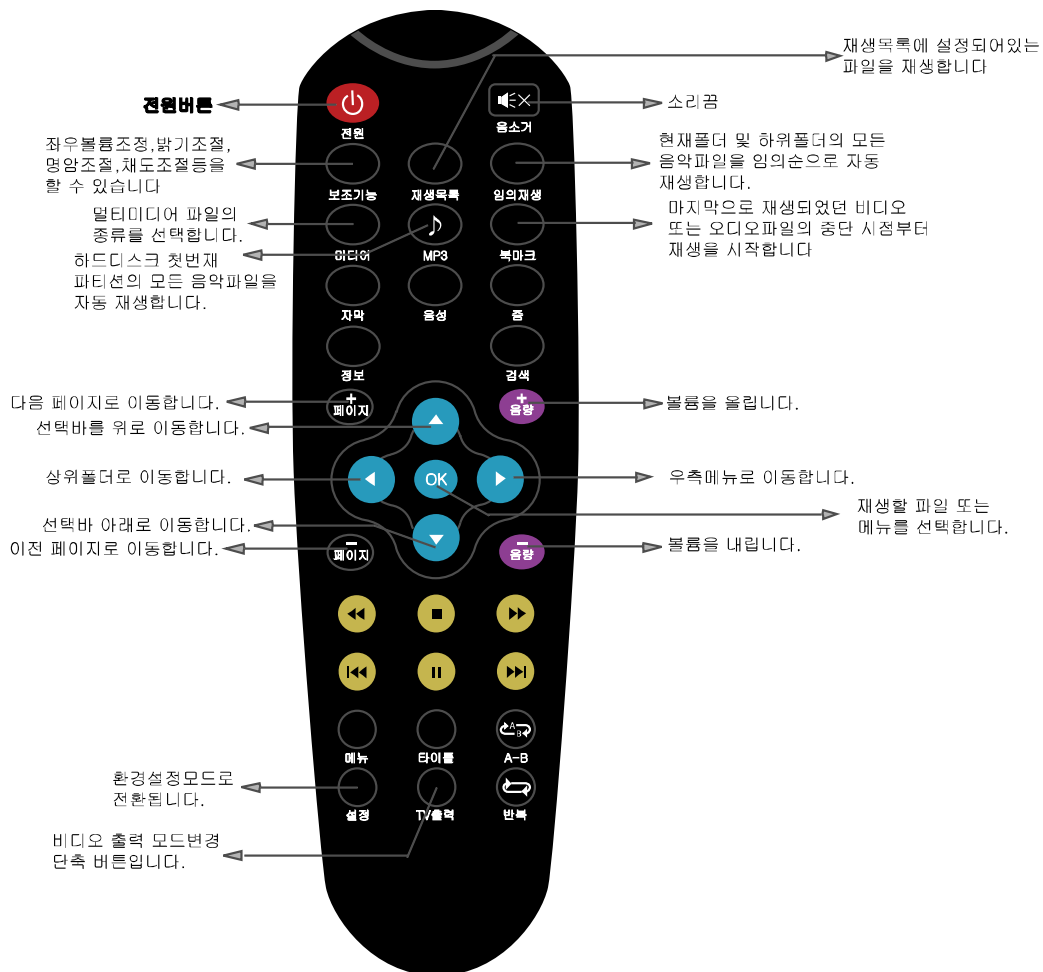
5.3 폴더 및 파일 리스트 화면



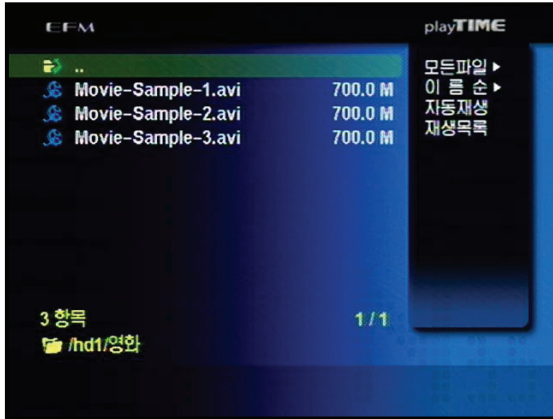
<폴더 또는 파일 리스트 화면>

메뉴	설명
미디어 필터	원하는 미디어타입의 파일만 볼 수 있습니다. '모든파일', '영화', '음악', '사진' 필터가 있습니다.
파일정렬	원하는 정렬방식으로 파일을 정렬합니다. '이름순', '종류순', '임의순', '파일순'으로 정렬할 수 있습니다.
자동재생	현재폴더와 모든 하위폴더의 파일을 순차적으로 자동 재생합니다.
재생목록	재생목록모드로 전환합니다.
새로고침	현재폴더의 내용을 갱신합니다.

※ 공유 폴더를 선택한 경우 [재생목록] 메뉴가 아닌 [새로고침] 메뉴가 보입니다.



5.4 영화보기



- playTIME에서 영화를 재생하는 3가지 방법은 선택파일 재생하기, 자동 재생하기, Bookmark 재생하기가 있습니다.

5.4.1 선택파일 재생 하기

- 감상하기를 원하는 영화파일을 선택하면 재생이 됩니다. 단, 선택된 파일의 재생이 종료되면 파일탐색모드로 전환됩니다.

5.4.2 자동 재생 하기

- 현재폴더에 있는 모든 영화파일을 자동으로 재생하기를 원하는 경우에는 우측메뉴의 '자동재생' 메뉴를 선택합니다. 단, 하위폴더가 있는 경우에는 하위폴더의 파일이 우선 재생됩니다.

5.4.3 Bookmark 재생 하기

- playTIME에서 마지막으로 재생중에 중지된 미디어 타입이 영화인 경우에, Bookmark를 이용하면 마지막으로 감상중이었던 영화의 중지된 부분부터 재생이 됩니다.

※ 영화와 관련된 자막 파일(.smi, .sub, .srt)은 보이지 않습니다.

5.4.4 리모콘 기능별 설명 - 영화재생시

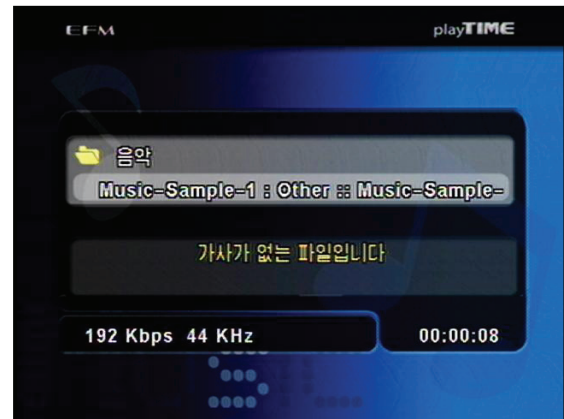


5.5 음악듣기

- playTIME에서 음악을 재생하는 4가지 방법은 BGM(BackGround Mode)으로 재생하기, 자동재생 하기, MP3 Hot key로 재생하기 그리고 Bookmark로 재생하기가 있습니다.



<파일 목록 화면>



<재생 화면>

5.5.1 BGM으로 재생 하기

- 파일탐색 모드에서 감상하기를 원하는 음악파일을 선택하면 음악재생 모드로 전환되면서 재생이 됩니다. 그리고 이후부터는 현재 폴더 안에 있는 모든 음악파일이 순차적으로 재생이 되고, 모든 음악파일이 재생이 되고 나면 자동적으로 선택한 파일부터 반복 재생됩니다.



으로 음악재생모드로 전환됩니다.

- 음악재생 모드에서 'OK'버튼을 누르면 파일탐색 모드로 전환되고, 이때부터는 음악은 백그라운드로 동작하면서 동시에 파일 탐색이 가능합니다. 음악이 BGM으로 동작하면 좌측그림처럼 파일 탐색 모드의 우측하단 부분에 재생중인 음악파일의 정보가 표시 됩니다. 그리고 전환된 파일탐색 모드에서 5초 동안 키 입력이 발생하지 않으면 자동적

※음악재생모드에서 'OK'버튼을 눌러 파일탐색모드로 전환된 상태에서 사진보기를 시도하면, 음악을 들으면서 사진을 동시에 볼 수 있습니다.

※감상할 음악을 선택하기 전에 파일정렬방법을 '임의순'으로 설정하게 되면 폴더내의 음악파일을 임의의 순서로 감상할 수 있습니다.

5.5.2 자동 재생 하기

- ☐ 현재폴더에 있는 모든 음악파일을 자동으로 재생하기를 원하는 경우에는 우측메뉴의 '자동재생' 메뉴를 선택합니다. 단, 하위폴더가 있는 경우에는 하위폴더의 파일이 우선적으로 자동 재생됩니다.
- ☐ 자동 재생하기의 경우에는 'OK'버튼을 눌러 파일탐색 모드로 전환할 수 없습니다.

※자동 재생 하기 전에 파일정렬방법을 '임의순'으로 설정하게 되면 폴더내의 음악파일을 임의의 순서로 감상할 수 있습니다.

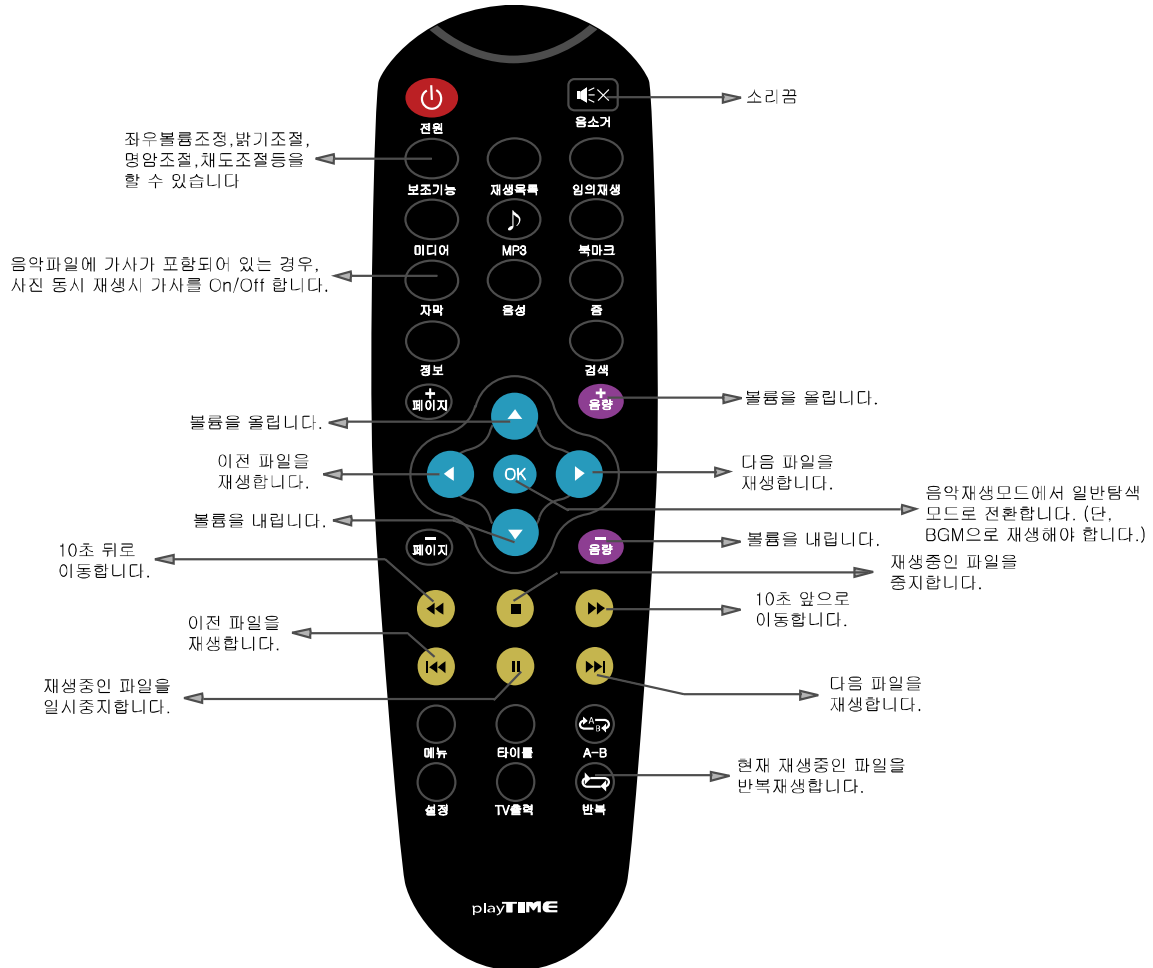
5.5.3 MP3 Hot key로 재생 하기

- ☐ 리모콘의 'mp3' 버튼 또는 프론트패널의 'mp3' 버튼을 누르면, 하드디스크의 첫번째 파티션에 존재하는 모든 음악파일을 임의의 순서로 자동 재생합니다.

5.5.4 Bookmark로 재생 하기

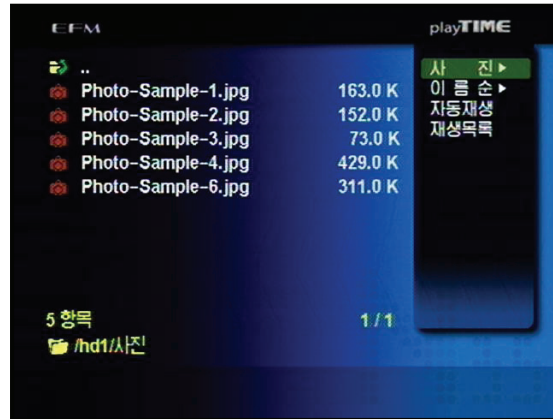
- ☐ playTIME에서 마지막으로 재생중에 중지된 미디어 타입이 음악인 경우에, Bookmark를 이용하면 마지막으로 감상중이었던 음악파일을 처음부터 재생합니다.

5.5.5 리모콘 기능별 설명 - 음악재생시



5.6 사진보기

- 사진을 감상하는 3가지 방법은 선택파일 재생하기, 자동 재생하기, bookmark 재생하기가 있습니다.



5.6.1 선택파일 재생 하기

- 감상하기를 원하는 사진파일을 선택하면 재생이 됩니다. 'stop'버튼을 누르기 전까지는 계속해서 사진을 볼 수 있습니다. 사진을 보고 있는 상태에 '좌/우' 이동 버튼을 누르면 이전/다음 사진파일을 볼 수 있습니다.

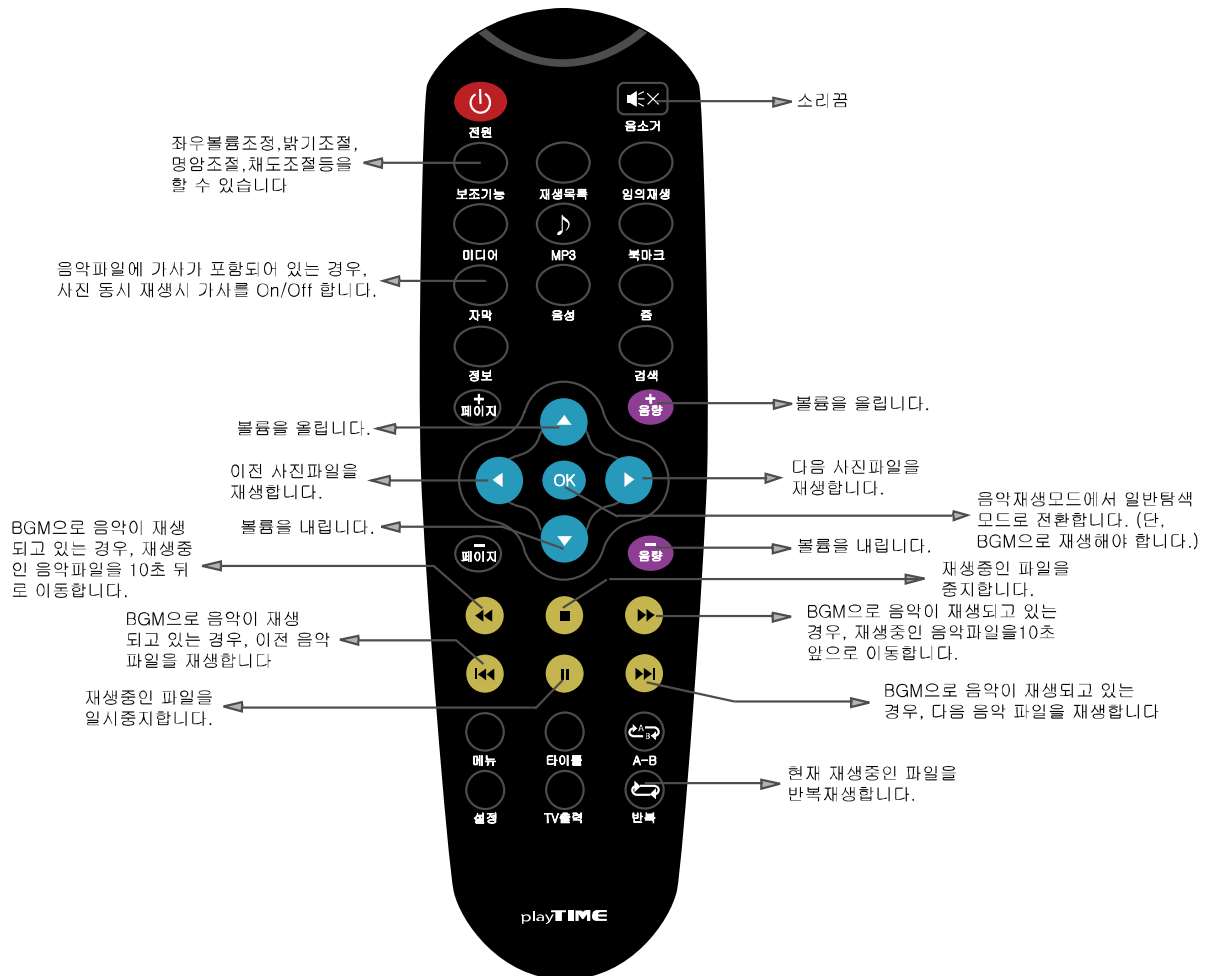
5.6.2 자동 재생 하기

- 현재폴더에 있는 모든 사진파일을 자동으로 재생하기를 원하는 경우에는 우측메뉴의 '자동재생' 메뉴를 선택합니다. 단, 하위폴더가 있는 경우에는 하위폴더의 파일이 우선 재생됩니다.

5.6.3 Bookmark 재생 하기

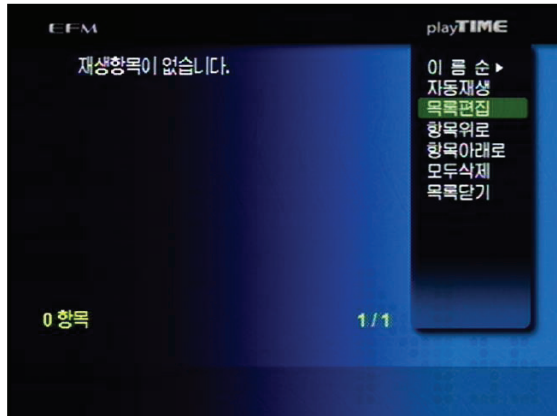
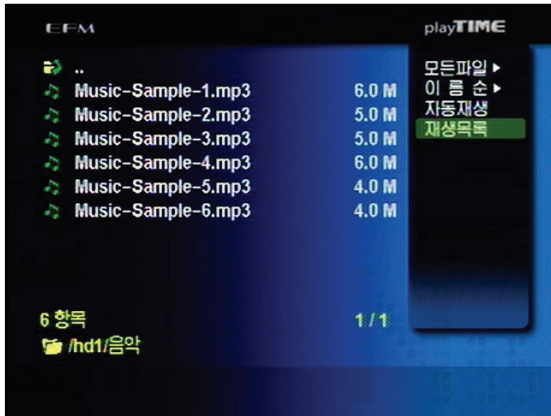
- playTIME에서 마지막으로 재생중에 중지된 미디어 타입이 사진인 경우에, Bookmark를 이용하면 마지막으로 감상중이었던 사진이 재생이 됩니다.

5.6.4. 리모콘 기능별 설명 - 사진재생시

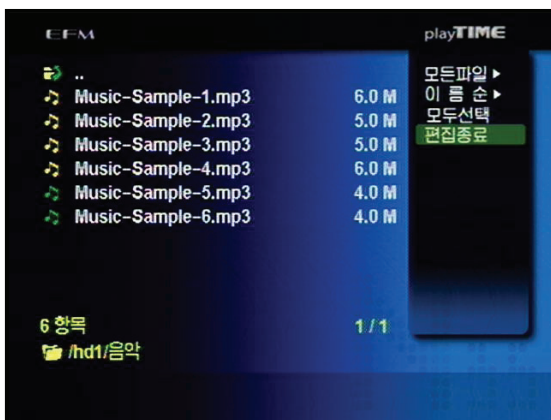


5.7 playTIME 활용하기

5.7.1 재생목록 사용하기



- 1) 파일탐색 모드 메뉴에서 '재생목록' 메뉴를 선택하면, 재생목록 모드로 전환 됩니다.
- 2) 재생목록 모드에서 선택된 재생목록이 없으면, "재생항목이 없습니다"라는 메시지가 보이게 됩니다. 재생목록을 구성하기 위해서는 '목록편집' 메뉴를 선택하여 재생목록편집 모드로 전환 합니다.



- 3) 재생목록편집 모드 재생목록에 추가하기를 원하는 파일을 '선택키(OK)' 버튼을 눌러 선택하면, 아이콘의 색이 변경이 됩니다. 선택된 파일을 취소하기 위해서는 다시 한번 '선택키(OK)' 버튼을 누르면 됩니다.
- 4) 재생목록편집 모드에서 재생목록 구성을 종료하려면, '편집종료' 메뉴를 선택하고, 재생목록 모드로 전환합니다.
- 5) '자동재생' 메뉴를 선택하면 구성된 모든 재생목록을 순차적으로 반복 재생하게 됩니다. 즉, 위의 우측 그림 예제처럼 음악파일과 그림파일이 섞여 있는 경우에도 모든 파일을 순차적으로 반복 재생합니다.
- 6) 재생목록중 특정 음악 파일을 선택하면, 재생목록 중 음악파일만 BGM(BackGround Mode)으로 반복재생되고 그림파일은 재생되지 않습니다.

※ 재생목록 **BGM** 재생시에는 음악을 감상하면서 재생목록을 추가/삭제하는 작업을 동시에 진행 할 수 있습니다.

7) 재생 목록 메뉴

메뉴	설명
파일정렬	원하는 정렬방식으로 파일을 정렬합니다. '이름순', '종류순', '임의순', '파일순'으로 정렬할 수 있습니다.
자동재생	선택된 재생목록을 순차적으로 자동재생합니다.
목록편집	재생목록 편집 모드로 전환합니다.
항목위로	현재 선택되어 있는 파일의 재생순서를 하나 위로 옮깁니다.
항목아래로	현재 선택되어 있는 파일의 재생순서를 하나 아래로 옮깁니다.
모두삭제	현재의 모든 재생목록을 삭제합니다. 한 개이상의 특정목록을 삭제하려면, '목록편집' 모드로 전환하여야 합니다.
목록닫기	파일탐색모드로 전환합니다.

8) 재생목록편집모드 메뉴

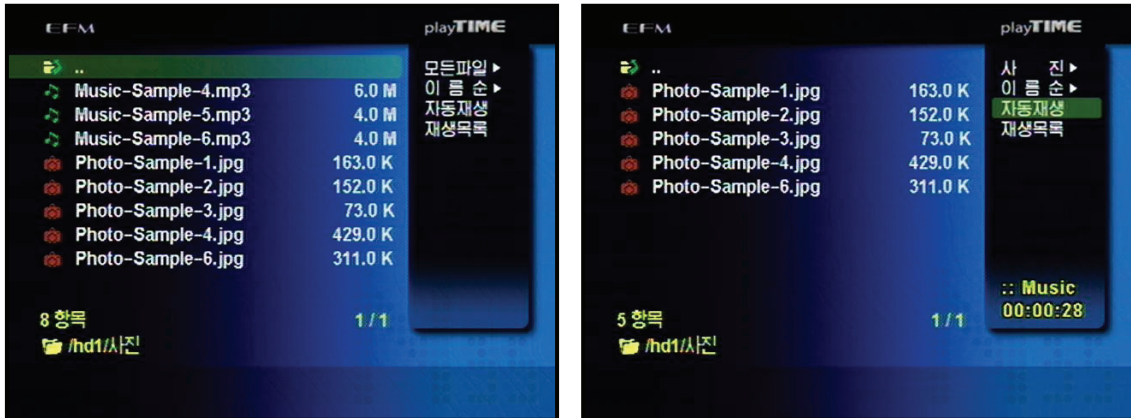
메뉴	설명
미디어 필터	원하는 미디어타입의 파일만 볼 수 있습니다. '모든파일', '영화', '음악', '사진' 필터가 있습니다.
파일정렬	원하는 정렬방식으로 파일을 정렬합니다. '이름순', '종류순', '임의순', '파일순'으로 정렬할 수 있습니다.
모두선택	현재폴더의 모든 파일을 선택하여 재생목록에 추가합니다. 재생목록에 파일별 추가는 해당파일에 선택바를 이동시키고 선택키(OK)를 누르면 됩니다. 선택된 파일에서 선택키(OK)를 누르면 해당 파일은 재생목록에서 삭제됩니다.
편집종료	재생목록 모드로 전환합니다.

5.7.2 음악과 사진 동시 감상하기



- 1) 음악폴더와 사진폴더를 각각 구분하여 파일을 저장하는 경우 음악폴더에서 음악파일을 선택하여 BGM으로 재생시킨 후에 사진폴더로 이동하여 '자동재생' 메뉴를 선택하면, 사진 슬라이드쇼가 진행되면서 음악을 감상할 수 있습니다. 단, 사진 폴더안에는 사진파일 이외에 다른 미디어 파일이 섞여 있으면 안됩니다.

2) 동일한 폴더에 음악파일과 사진폴더를 같이 저장하는 경우



선택한 폴더에서 음악파일을 선택하여 BGM으로 재생시킨 후에 미디어필터를 '사진'으로 변경하고 '자동재생' 메뉴를 선택하면, 사진 슬라이드쇼가 진행되면서 음악을 감상할 수 있습니다.

3) 재생목록을 이용하는 경우



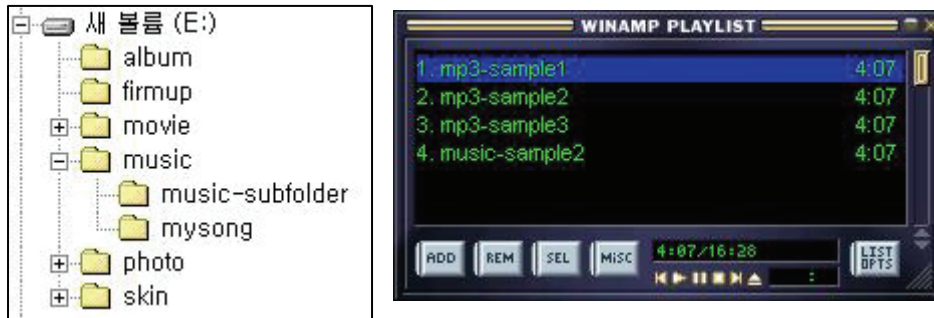
①좌측그림처럼 음악파일로 재생목록을 구성하고 BGM으로 음악을 재생시킨후에, '목록닫기' 메뉴 선택하여 파일탐색 모드에서 사진 폴더로 이동하여 '자동재생' 메뉴를 선택하면, 사진 슬라이드쇼가 진행되면서 음악을 감상할 수 있습니다. 단, 사진 폴더안에는 사진파일 이외에 다른 미디어 파일이 섞여 있으면 안됩니다.



②파일탐색모드에서 음악파일을 BGM으로 재생시킨 후에, 사진 파일로만 구성된 재생목록을 '자동재생' 시키면 사진 슬라이드쇼가 진행되면서 음악을 감상할 수 있습니다

5.7.3 M3U 파일 사용하기

- 다음의 예제는 'mysong' 폴더의 'mp3-sample1.mp3, mp3-sample2.mp3, mp3-sample3.mp3' 파일과 'music'폴더의 'music-sample2.mp3' 파일로 M3U 파일을 만드는 경우입니다.



- 1) WINAMP를 실행 시킨후, 위의 그림처럼 WINAMP PLAYLIST를 만듭니다.
- 2) WINAMP 우측하단의 'LIST OPTS -> SAVE LIST' 메뉴를 선택하면, M3U Playlist를 저장시킬 폴더를 선택하는 창이 나타납니다.
- 3) M3U 파일의 원하는 폴더에 저장합니다.



- 4) PC와 playTIME의 USB케이블 제거하고 playTIME을 부팅시킨 후에, 재생목록편집 모드로 전환합니다.
- 5) PC에서 저장한 'my1_m3u.m3u' 파일을 선택하고 재생목록 편집을 종료합니다.
- 6) M3U 파일에 저장된 MP3 파일리스트가 재생목록에 나타나게 됩니다.

※ M3U 파일은 재생목록에서만 재생이 가능하고, 파일탐색 모드에서 M3U파일 선택시 자동으로 재생목록으로 전환됩니다..

※ M3U 파일에 포함된 리스트 중에서 하드디스크에 존재하지 않는 항목을 재생목록에서 보이지 않습니다.

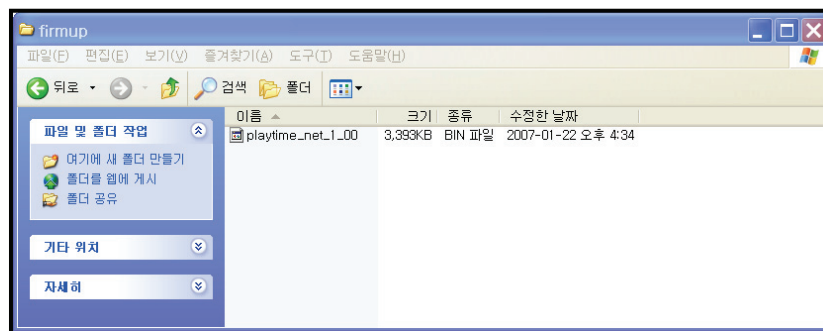
5.7.4 MP3 가사 보기

- playTIME은 MP3 파일안에 포함되어 있는 가사를 지원합니다. 지원되는 가사입력 프로그램은 iriver의 'Caption Editor' 와 'LDB Manager' 입니다.
- 단, LDB Manger의 경우 가사편집메뉴에서 확인시 첫번째 라인의 시작시간이 반드시 0 초로 시작하여야 가사의 싱크가 일치합니다.

5.8 펌웨어 업그레이드

5.8.1 하드디스크를 통한 펌웨어 업그레이드

- 1) 홈페이지 <http://www.iptime.co.kr>에서 playTIME 제품용 펌웨어를 다운로드 받습니다.
playTIME용 펌웨어의 파일이름은 playtime_net_m_nn.bin 형태로 되어 있습니다.
- 2) playTIME을 USB 케이블로 펌웨어를 다운로드 받은 PC에 연결합니다.
- 3) playTIME이 USB 외장 하드디스크로 인식이 되면, USB 외장 하드디스크의 첫번째 파티션의 루트(root) 폴더에 'firmup' 폴더를 새로 만듭니다.



- 4) 새로만든 'firmup'폴더에 다운로드 받은 playTIME용 펌웨어 playtime_net_m_nn.bin 파일을 복사합니다.
- 5) playTIME을 PC와 분리시키고 난 후에, playTIME이 부팅이 완료되면 [setup]버튼을 눌러 환경설정모드로 전환합니다.
- 6) 환경설정모드에서 펌웨어(F/W)를 선택하면 펌웨어 정보가 표시 됩니다.

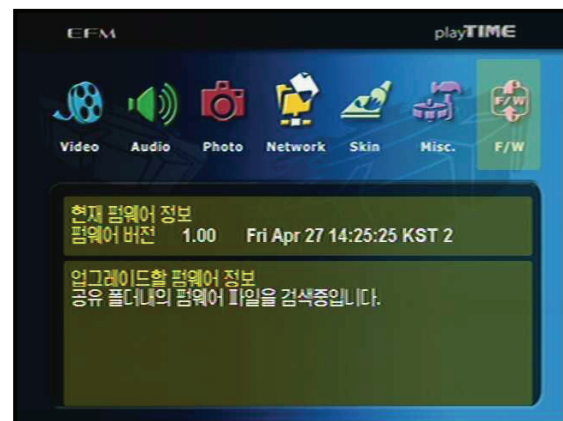
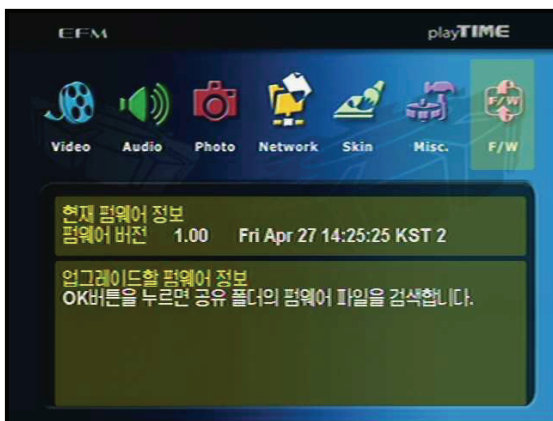


7) 화면에 표시된 설명에 따라 [OK] 버튼을 3초이상 누르고 있으면 펌웨어 업그레이드가 진행이 됩니다.

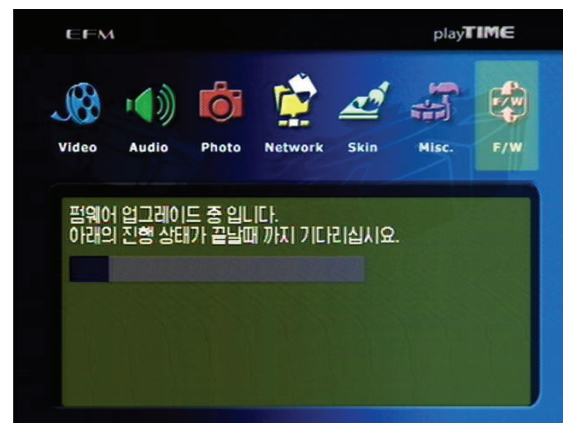
5.8.2 네트워크를 통한 펌웨어 업그레이드

※하드디스크가 장착되어 있지 않은 경우만 네트워크를 통해 펌웨어 업그레이드를 할 수 있습니다.

- 1) 홈페이지 <http://www.iptime.co.kr>에서 playTIME 제품용 펌웨어를 PC의 공유폴더에 다운로드 받습니다. playTIME용 펌웨어의 파일이름은 playtime_net_m_nn.bin 형태로 되어 있습니다.
- 2) playTIME의 전원을 넣고,playTIME이 부팅이 완료되면 [setup]버튼을 눌러 환경설정 모드로 전환합니다.
- 3) 환경설정모드에서 펌웨어(F/W)를 선택하면 네트워크 연결 메시지가 나옵니다.
- 4) 네트워크의 연결이 정상적으로 이루어진 후, 리모콘의 [OK] 버튼을 누르면 공유 폴더에서 펌웨어 파일을 검색 합니다.



- 5) 공유 폴더에서 펌웨어 파일을 찾은 경우 화면에 표시된 설명에 따라 [OK] 버튼을 3초 이상 누르고 있으면 펌웨어 업그레이드가 진행되고 [우측 화살표]. 버튼을 한번 누를 경우 다른 공유 폴더의 펌웨어 파일을 다시 검색 합니다.



6장 playTIME 환경 설정

6.1 메뉴 설정 화면 이동

리모콘의 [setup] 또는 정면판넬의 [setup] 버튼을 누르면 환경설정 모드로 들어갑니다.

환경설정모드는 "Video", "Audio", "Photo", "Network", "Skin", "Misc", "F/W" 7가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

여기서는 "F/W(펌웨어)" 메뉴를 제외한 나머지 메뉴에 대해서 알아보기로 하겠습니다.

"F/W(펌웨어)"메뉴에 대한 설명은 "5.8장 펌웨어 업그레이드"를 참조하시기 바랍니다.

※ 환경설정 메뉴 키조작 방법

이동법	사용버튼
메인메뉴에서 하위메뉴 이동시	[OK] 또는 ▼ 사용
하위메뉴에서 메인메뉴 이동시	▲ 또는 ◀ 사용
하위메뉴에서 설정값 선택메뉴 이동	▶ 사용
설정값 이동 및 선택	▼ 또는 ▲ 또는 [OK] 사용
모든 설정 저장후 빠져나오기	[setup] 버튼 사용

6.2 Video



“Video(비디오설정)” 메뉴는 ‘비디오출력’, ‘TV종류’, ‘밝기조정’, ‘명암조절’, ‘채도조정’, ‘화면크기조정’, ‘DVI 설정’ 7가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

메뉴	설명	
비디오출력	NTSC/S-Video	Video, S-Video 컴포지트 단자출력
	YPbPr/480i	Y, Pb, Pr 컴포넌트 단자 출력
	YPbPr/480p	
	YPbPr/720p	
	YPbPr/1080i	
	DVI/480p	DVI 단자 출력
	DVI/720p	
	DVI/1080i	
TV종류	PAL/S-Video	Video, S-Video 컴포지트 단자출력
	YPbPr/PAL	Y, Pb, Pr 컴포넌트 단자 출력
	4:3	4:3 TV 비율
	16:9	16:9 와이드 TV 비율
밝기조정	TV 화면의 밝기를 조정합니다.	
명암조절	TV 화면의 명암을 조정합니다.	
채도조정	TV 화면의 채도를 조정합니다.	
화면크기 조정	영화나 사진을 볼 때 화면의 크기를 결정합니다.	
DVI 화면 조정	DVI로 연결 되어 있는 경우 화면의 크기와 위치를 조정합니다. TV에 따라 크기와 위치 조정이 원활 하지 않을 수도 있습니다.	

6.3 Audio



“Audio(오디오설정)” 메뉴는 ‘오디오출력’, ‘볼륨조정’, ‘좌우볼륨’, ‘ID3’ 3가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

※ 오디오 형식이 **DTS** 일 경우에는 디지털 단자로 패스쓰루(**Pass-through**)됩니다. 즉 외부에 별도의 디코더가 있어야 오디오를 정상적으로 감상할 수 있습니다.

메뉴	설명	
오디오출력	동시출력	AC3 포맷의 오디오를 다운 믹싱하여 스테레오로 출력합니다.
	디지털	AC3 포맷의 오디오를 디지털 출력 단자(동축, 광)로 출력합니다.(AC3 Pass-through) 이 경우에는 AC3 코덱 일 경우 아날로그 오디오 단자로 출력되지 않습니다.
볼륨조정	영화 및 음악 감상시 볼륨의 크기를 조정합니다.	
좌우볼륨	좌우볼륨의 밸런스를 조정합니다.	
ID3 정보	ID3v1의 정보를 보여 줄지를 결정합니다.	

6.4 Photo



“Photo(사진설정)” 메뉴는 ‘사진미리보기’, ‘사진보기간격’, ‘사진보기효과’ 3가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

메뉴	설명
사진미리보기	파일탐색시 현재 선택바가 위치한 사진을 작은크기로 미리 볼 수 있습니다. 단, 사진 미리보기를 사용할 경우에는 사진의 크기에 따라 파일 탐색시 선택바의 이동속도가 느려질 수 도 있습니다.
사진보기간격	슬라이드 쇼 방식으로 여러장의 사진을 감상시 초단위로 보기간격을 조절할 수 있습니다.
사진보기효과	'점점 흐리게/밝게' 또는 '줌 인/아웃' 방식으로 사진보기 효과를 선택할 수 있습니다.

6.5 Network



“Network” 메뉴는 ‘IP 방식 설정’, ‘IP 주소’, ‘서브넷 마스크’ 3가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

IP 주소는 IP 방식 설정이 수동의 경우만 설정 할 수 있으며, 서브넷 마스크는 사용자가 변경할 수 없습니다.

메뉴	설명
IP 방식 설정	자동 일반적으로 공유기가 있는 환경에서 DHCP기능이 활성화 되어 있으면 IP가 자동으로 설정 됩니다.(“4.1장 공유기 또는 허브가 있는 환경에서의 연결”과 같은 환경) 공유기의 DHCP 기능이 정지 되었거나 네트워크에 DHCP 서버가 없을 경우 IP는 수동으로 설정 해야 됩니다.
	수동 playTIME과 한대의 PC가 직접 연결되어 있거나, 연결된 네트워크에 DHCP서버가 없는 경우는, IP를 직접 입력 해야 합니다.(“4.2장 PC와의 직접 연결”과 같은 환경)
IP 주소	playTIME의 IP를 수동으로 입력 할 경우 사용합니다. IP주소는 PC의 IP주소와 동일한 대역의 IP주소를 설정합니다. 예> PC의 IP주소: 192.168.0.xxx, (xxx : 1 ~ 254) PlayTIME의 IP주소: 192.168.0.yyy (yyy : 1 ~ 254) 자동으로 설정 하였을 경우 공유 폴더 검색 후 다시 설정 화면으로 돌아 오면 현재 설정 되어 있는 IP를 확인 할 수 있습니다.
서브넷 마스크	서브넷 마스크는 255.255.255.0 을 사용합니다.

6.6 Skin

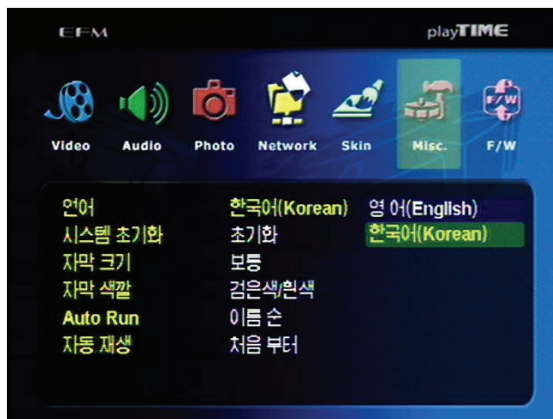


제품에 적용할 스킨을 사용자가 선택할 수 있습니다.

사용자가 제작한 임의의 스킨을 하드디스크 첫번째 파티션의 skin 폴더 밑에 사용자 정의 폴더를 만들고 SKIN 파일을 복사해 두면 해당 메뉴에서 사용자 정의 폴더 이름이 보입니다. 그리고 해당 폴더 이름을 선택하면 제품의 스킨이 변경됩니다.

스킨설정에 대한 자세한 설명은 “제6장 SKIN 만들기”를 참조하기 바랍니다.

6.7 Misc



“Misc(기타설정)” 메뉴는 ‘언어’, ‘시스템초기화’, ‘자막크기’, ‘자막색깔’ 4가지 메뉴로 구성되어 있습니다.

메뉴	설명
언어	playTIME에서 사용할 언어를 선택합니다.
시스템초기화	공장출하상태로 모든 설정을 초기화합니다.
자막크기	영화(DVD제외)감상시 사용되는 자막의 크기를 선택합니다.
자막색깔	영화(DVD제외)감상시 사용되는 자막의 색깔을 선택합니다.
Auto Run	Auto Run시 실행 되는 순서를 선택합니다.
자동 재생	자동 재생시 실행 위치를 선택합니다.

6.8 F/W(펌웨어)

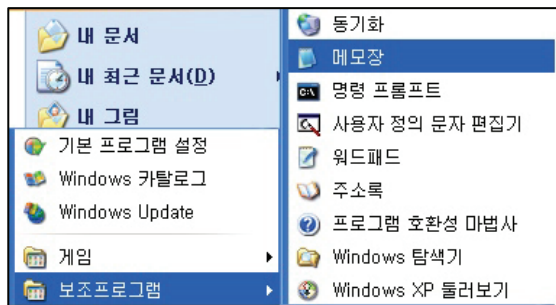
“F/W(펌웨어)” 메뉴에 대한 설명은 “5.8장 펌웨어 업그레이드”를 참조하시기 바랍니다.

7장 SKIN 만들기

기본적으로 시스템 내부의 기본 skin파일을 바탕으로 playTIME의 화면은 구성되고, 별도로 사용자가 자신의 의도에 따라 skin파일을 작성하여 자신만의 skin을 사용할 수 도 있습니다.

사용자정의 skin파일의 사용법은 다음과 같습니다.

- 1) Windows 운영체제를 사용하는 PC라면 '메모장'을 실행합니다. 기타 별도의 다른 Text Editor를 사용하여도 상관 없습니다.



- 2) Skin파일 구성형태에 따라 skin파일을 작성하고 screenconfig.xml 이 름으로 저장합니다. skin파일의 이름은 반드시 screenconfig.xml로 저장해야 합니다.

- 3) playTIME의 첫번째 파티션의 루트 폴더 에 'skin' 폴더를 생성하고, 'skin'폴더 밑에 자신이 작성한 skin파일을 저장할 하부폴더를 생성합니다.

예를 들어, playTIME을 PC와 USB 케이블로 연결하여 PC에서 인식된 playTIME의 첫번째 파티션을 E: 라고 가정할 때, E:\skin\myskin 이라는 폴더를 만듭니다. 하위폴더 이름은 임의로 지정해도 상관없습니다. 단, 루트 폴더 밑의 'skin' 폴더 이름은 반드시 지켜야 합니다.



- 4) 2)번에서 저장한 screenconfig.xml skin파일을 3)에서 생성한 E:\skin\myskin 폴더에 복사를 합니다.
- 5) 별도의 그림파일을 사용할 경우에는 해당 그림파일을 모두를 E:\skin\myskin 폴더에 복사합니다.

- 6) PC와 연결된 playTIME을 분리하고 부팅시킨 후에, 환경설정모드로 전환합니다.
- 7) 환경설정 모드에서 skin 메뉴를 선택하고 사용자가 생성한 myskin 폴더 이름을 선택하면 새로운 사용자 정의 skin이 playTIME에 적용됩니다.



7.1 Skin 파일 구성 요소

- Skin 파일은 Background를 지정하는 <background> 태그 및 각 영역별 속성을 지정하는 <area> 태그로 크게 구성 되어 있습니다. 각 <area> 태그는 해당 영역의 공통된 속성을 지원하기 위한 <property> 태그, 영역에서 사용되는 객체를 구분하는 <text> 와 <icon> 태그를 포함하고 있습니다.



기본 탐색모드에서의 Skin <area> 이름은 다음과 같습니다.

영역	기본 <area> 이름
1	FileBrowser
2	Menu
3	ListCount
4	ListPage
5	FileInfo

이외에 추가적으로 2개의 skin <area>가 더 있습니다.

영역	기본 <area> 이름	설명
6	MusicPlayMode	음악 재생 모드 화면을 구성하는 영역입니다.
7	UserInfoMsg	사용자 정보를 표시 속성을 지정하는 영역입니다.

- 위와 같이 총 7개의 영역이 playTIME의 화면구성을 위해 사용되는 필수 영역이고, 사용자가 임의로 <area> 이름을 변경하거나 삭제할 수 없습니다.

- Skin 파일의 내용을 보면 다음과 같이 위에서 정의한 <area>들로 구분하여 작성되어 있습니다. 각 <area>을 구성하는 <property>, <text> 와 <icon> 태그들에 대해서는 별도의 Chapter를 통해서 알아보기로 하겠습니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="EUC-KR" ?>
<skin>
    <background>
    ...
    </background>

    <area name="FileBrowser" posX="50" posY="56" width="464" height="290">
    ...
    </area>

    <area name="Menu" posX="516" posY="50" width="160" height="340">
    ...
    </area>

    <area name="ListCounter" posX="54" posY="354" width="160" height="22">
    ...
    </area>

    <area name="ListPage" posX="450" posY="354" width="80" height="22">
    ...
    </area>

    <area name="FileInfo" posX="44" posY="380" width="632" height="30">
    ...
    </area>

    <area name="MusicPlayInfo" posX="10" posY="10" width="700" height="450">
    ...
    </area>

    <area name="UserInfoMsg">
    ...
    </area>
</skin>
```

< Skin 파일의 전체 구성 형식 >

※ 스킨에서 사용되는 좌표 및 각 아이템의 크기

- X 좌표 : 0 ~ 720 (pixel)
- Y 좌표 : 0 ~ 480 (pixel)
- 배경그림 크기 : 720 x 480 (pixel)
- 아이콘 크기 : 가로 - 32 pixel의 배수(32, 64, 128, ...)
 세로 - 24 pixel의 배수(24, 48, 96, ...)
- * 현재 기본 스킨에서 사용되는 아이콘의 크기 : 32 x 24 pixel, 128 x 24 pixel

※ 태그에서 사용되는 세부속성

세부속성	설명	사용가능한 태그
name	태그 이름	사용자 변경불가
posX	아이템의 시작 X 좌표	모든태그
posY	아이템의 시작 Y 좌표	모든태그
width	아이템의 가로 크기	모든태그
height	아이템의 세로 크기	모든태그
color	문자아이템의 색깔	property, text
transparency	문자아이템의 색깔 투명도 (ff - 투명도 없음)	property, text
bgcolor	아이템의 배경색깔	property, text
bgtransparency	아이템의 배경색깔 투명도	property, text
outline	문자의 외각선 색깔	Property, text
content1	아이템의 위치 또는 내용 문자아이템의 영문 내용	모든태그
content2	문자아이템의 한글 내용	property, text

7.2 Background

property	설명
Main	기본 배경 그림을 지정합니다.
Setup	환경설정 모드 배경 그림을 지정합니다.
PlayMusic	음악 재생시 배경 그림을 지정합니다.

다음은 시스템에 포함되어 있는 기본 스킨의 내용입니다.

```
<background>
  <property name="Main" content1="/img/background.jpg" />
  <property name="Setup" content1="/img/setup.jpg" />
  <property name="PlayMusic" content1="/img/playmusic_bg.jpg" />
</background>
```

다음은 기본 배경그림을 사용자 지정 배경그림으로 변경한 경우 입니다.

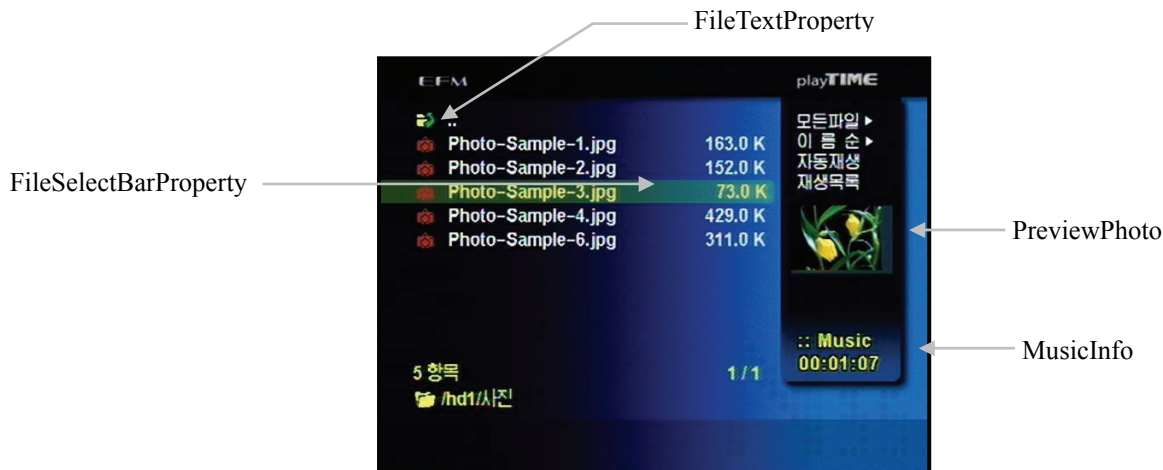
```
<background>
  <property name="Main" content1="/hd1/skin/myskin/background.jpg" />
  <property name="Setup" content1="/img/setup.jpg" />
  <property name="PlayMusic" content1="/img/playmusic_bg.jpg" />
</background>
```

"/hd1/skin/..."은 5장 앞부분에서 예를 들었던, playTIME의 첫번째 파티션의 루트(E:\) 밑에 생성한 skin 폴더를 나타내고 있는 것입니다. 즉, "/hd1"은 playTIME의 첫번째 파티션을 의미합니다.

7.3 FileBrowser 영역

FileBrowser 영역에서 사용되는 'property' 태그들의 설명입니다.

property	설명
FileSelectBarProperty	파일탐색시 사용되는 선택바의 시작위치, 크기, 선택바의 색깔과 선택된 항목의 색깔을 지정합니다.
FileTextProperty	파일리스트중 첫번째 항목의 X좌표, Y좌표, 항목의 최대 가로크기, 세로크기 및 항목의 색깔을 지정합니다.
MusicInfo	BGM으로 재생중인 음악파일의 정보를 표시하는 영역 및 영역에서 사용되는 문자의 색깔을 지정합니다.
SongWord	사진감상시 BGM으로 재생중인 음악파일의 가사가 있는 경우, 가사를 표시할 영역 및 가사의 색깔을 지정합니다.
PreviewPhoto	사진미리보기 옵션이 활성화되어 있는 경우, 미리보기 영역을 지정합니다.



다음은 시스템에 포함되어 있는 기본 스킨의 내용입니다.

```

<area name="FileBrowser" posX="50" posY="56" width="464" height="290">
  <property name="FileSelectBarProperty" posX="90" posY="57" width="426" height="28"
    color="#f2d654" transparency="#ff" bgcolor="#86d416" bgtransparency="#40" />
  <!-- First File X, Y position & Color -->
  <property name="FileTextProperty" posX="98" posY="58" width="414" height="28"
    color="#ffffff" transparency="#ff" bgcolor="#000000" bgtransparency="#00" />
  <property name="MusicInfo" posX="530" posY="316" width="110" height="60"
    color="#ffff00" transparency="#ff" bgcolor="#000000" bgtransparency="#00"
    outline="#000000"/>
  <property name="SongWord" posX="54" posY="410" width="630" height="54"
    color="#f2d654" transparency="#ff" bgcolor="#000000" bgtransparency="#00"
    outline="#000000" />
  <property name="PreviewPhoto" posX="530" posY="170" width="128" height="128"/>
</area>
  
```

스킨 파일의 주석처리부분

다음 기본 스킨 내용중에서 'SongWord' 영역을 변경한 경우입니다.

... (중략)

```
<property name="SongWord" posX="70" posY="410" width="600" height="54"
  color="#f2d654" transparency="#ff" bgcolor="#000000" bgtransparency="#00"
  outline="#ffffff" />
```

위와 같이 사용자는 태그이름을 제외한 태그에서 사용되는 모든 세부속성을 임의적으로 변경하여 사용할 수 있습니다.

7.4 Menu 영역

Menu영역에서 사용되는 'property' 태그들의 설명입니다.

property	설명
MenuType	"Left" - 좌측메뉴타입, "Right" - 우측메뉴타입
FirstMenuPostion	첫번째 메뉴의 X,Y 좌표를 지정합니다.
MenuSelectBarProperty	메뉴선택바의 시작위치(X,Y좌표), 가로크기, 세로크기, 색상을 지정합니다.
MenuTextProperty	텍스트 메뉴를 사용할 경우 메뉴의 색상을 지정합니다. 아이콘 메뉴인 경우에 해당 속성은 무시됩니다.

Menu영역에서 사용되는 'icon' 또는 'text' 태그들의 설명입니다.

icon / text	설명
MediaAll	'모든파일' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
MediaMovie	'영화' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
MediaMusic	'음악' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
MediaPhoto	'사진' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
SortFile	'파일순' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
SortName	'이름순' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
SortType	'종류순' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
SortRandom	'임의순' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
Play	'자동재생' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
PlayList	'재생목록' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
EditPlayList	'목록편집' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
ItemUp	'항목위로' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
ItemDown	'항목아래로' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
DeleteAll	'모두삭제' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
ClosePlayList	'목록닫기' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
SelectAll	'모두선택' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.
DoneEditList	'편집종료' 메뉴의 아이콘 또는 텍스트를 지정합니다.

※ 메뉴는 아이콘 타입 또는 텍스트 타입으로 사용자가 임의 지정하여 사용할 수 있습니다.



다음은 시스템에 포함되어 있는 기본 스킨의 내용입니다.

```
<area name="Menu" posX="516" posY="50" width="160" height="340">
  <property name="MenuType" content1="Right" />
  <property name="FirstMenuPosition" posX="532" posY="58" />
  <property name="MenuSelectBarProperty"
    posX="526" posY="55" width="138" height="28"
    color="#f2d654" transparency="#ff"
    bgcolor="#86d416" bgtransparency="#50" />

  <!-- Media Type Selection Menu -->
  <icon name="MediaAll" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_all.jpg"
    content2="/img/kr/m_all.jpg" />
  <icon name="MediaMovie" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_movie.jpg"
    content2="/img/kr/m_movie.jpg" />
  <icon name="MediaMusic" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_music.jpg"
    content2="/img/kr/m_music.jpg" />
  <icon name="MediaPhoto" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_pic.jpg"
    content2="/img/kr/m_pic.jpg" />

  <!-- Sort Type Selection Menu -->
  <icon name="SortFile" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_file.jpg"
    content2="/img/kr/m_file.jpg" />
  <icon name="SortName" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_name.jpg"
    content2="/img/kr/m_name.jpg" />
  <icon name="SortType" width="128" height="24"
    content1="/img/en/m_e_type.jpg"
    content2="/img/kr/m_type.jpg" />
```

```

<icon name="SortRandom" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_random.jpg"
      content2="/img/kr/m_random.jpg" />
<icon name="Play" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_play.jpg"
      content2="/img/kr/m_play.jpg" />
<icon name="PlayList" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_playlist.jpg"
      content2="/img/kr/m_playlist.jpg" />
<icon name="EditPlayList" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_editlist.jpg"
      content2="/img/kr/m_editlist.jpg" />
<icon name="ItemUp" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_itemup.jpg"
      content2="/img/kr/m_itemup.jpg" />
<icon name="ItemDown" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_itemdown.jpg"
      content2="/img/kr/m_itemdown.jpg" />
<icon name="DeleteAll" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_delall.jpg"
      content2="/img/kr/m_delall.jpg" />
<icon name="ClosePlayList" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_closetlist.jpg"
      content2="/img/kr/m_closetlist.jpg" />
<icon name="SelectAll" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_selall.jpg"
      content2="/img/kr/m_selall.jpg" />
<icon name="DoneEditList" width="128" height="24"
      content1="/img/en/m_e_doneedit.jpg"
      content2="/img/kr/m_doneedit.jpg" />
</area>

```

다음 기본스킨 내용중에서 메뉴타입을 좌측 텍스트 타입으로 변경한 경우 입니다.

```

<property name="MenuType" content1="Left" />
... (중략)
<property name="FirstMenuPosition" posX="532" posY="58" />
<property name="MenuTextProperty" color="#ffffff" transparency="#ff"
      bgcolor="#000000" bgtransparency="#00" outline="#000000"/>
... (중략)
<text name="MediaAll" content1="All File" content2="모든파일" />
<text name="MediaMovie" content1="Media(Movie)" content2="미디어(영화)" />
<text name="MediaMusic" content1="Media(Music)" content2="미디어(음악)" />
<text name="MediaPhoto" content1="Media(Photo)" content2="미디어(사진)" />
... (중략)
<text name="SelectAll" content1="Select All" content2="모두선택" />
<text name="DoneEditList" content1="Done" content2="편집종료" />

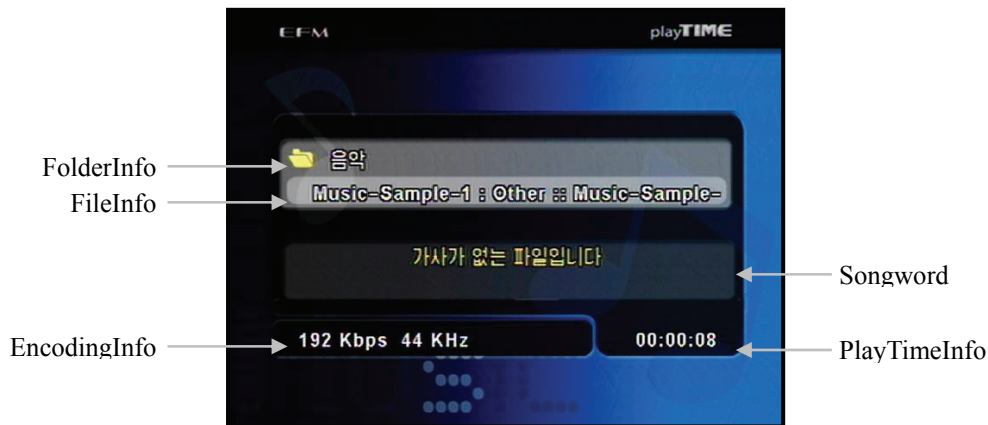
```

※ 텍스트타입 메뉴를 사용하는 경우에는 'MenuTextProperty' 태그가 추가되어야 합니다.

7.5 MusicPlayInfo 영역

MusicPlayInfo영역에서 사용되는 'property' 태그들의 설명입니다.

property	설명
Info	MusicPlayInfo 영역의 모든 문자 색상을 지정합니다.
PlayTimeInfo	재생시간을 보여줄 위치를 지정합니다.
FolderInfo	재생 파일이 위치한 폴더이름을 보여줄 위치를 지정합니다.
FileInfo	재생 파일이름을 보여줄 위치를 지정합니다.
EncodingInfo	인코딩 정보를 보여줄 위치를 지정합니다.
RepeatInfo	반복 옵션을 표시할 위치를 지정합니다.
SongWord	가사를 보여줄 위치를 지정합니다.



다음은 시스템에 포함되어 있는 기본 스킨의 내용 입니다

```

<area name="MusicPlayInfo" posX="10" posY="10" width="700" height="450">
  <property name="Info" color="#ffffff" transparency="#ff"
    bgcolor="#000000" bgtransparency="#00" outline="#000000" />

  <property name="PlayTimeInfo" posX="520" posY="370" width="150" height="30" />
  <property name="FolderInfo" posX="140" posY="162" width="490" height="30" />
  <property name="FileInfo" posX="110" posY="200" width="510" height="30" />
  <property name="EncodingInfo" posX="100" posY="370" width="480" height="30" />
  <property name="RepeatInfo" posX="400" posY="370" width="50" height="30" />
  <property name="SongWord" posX="100" posY="274" width="530" height="54"
    color="#f2d654" transparency="#ff" bgcolor="#000000" bgtransparency="#00"
    outline="#000000"
    content1="No Song Words" content2="가사가 없는 파일입니다" />
</area>

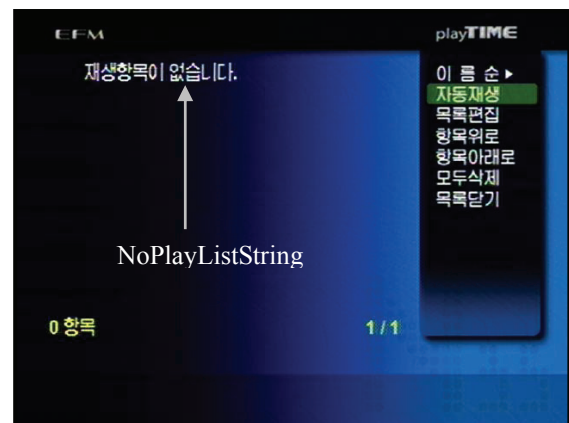
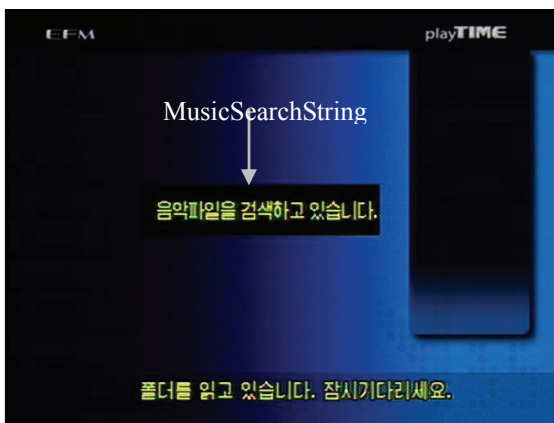
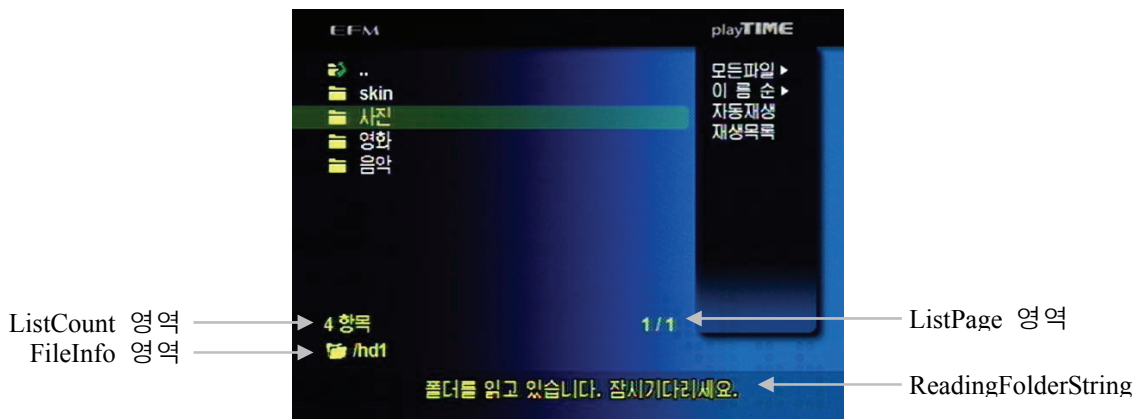
```

7.6 기타 영역

'ListCounter' 영역, 'ListPage' 영역, 'FileInfo' 영역 그리고 'UserInfoMsg' 영역에 대해서 알아보기로 하겠습니다.

다음은 영역별 사용되는 태그들의 설명입니다.

태그		설명
'ListCounter' 영역		
property	TextProperty	해당 영역의 문자 색상을 지정합니다.
Text	ItemString	표시될 문자열을 지정합니다.
'ListPage' 영역		
property	TextProperty	해당 영역의 문자 색상을 지정합니다.
'FileInfo' 영역		
property	TextProperty	해당 영역의 문자 색상을 지정합니다.
Icon	FolderInfo	표시될 아이콘을 지정합니다.
'UserInfoMsg' 영역		
Text	NoPlayListString	재생목록이 없는 경우 표시할 문자열을 지정합니다.
Text	MusicSearchString	MP3 Hot key 사용시 음악파일 검색중 메시지를 지정하는 문자열입니다.
Text	ReadFolderString	폴더 이동시 표시되는 문자열을 지정합니다.



다음은 시스템에 포함되어 있는 기본 스킨의 내용입니다

```

<area name="ListCounter" posX="54" posY="354" width="160" height="22">
  <property name="TextProperty"
    color="#ffff00"    transparency="#ff"
    bgcolor="#000000"  bgtransparency="#00" />
  <text    name="ItemString"    content1="Item(s)" content2="항목" />
</area>

<area name="ListPage" posX="450" posY="354" width="80" height="22">
  <property name="TextProperty"
    color="#ffff00"    transparency="#ff"
    bgcolor="#000000"  bgtransparency="#00" />
</area>

<area name="FileInfo" posX="44" posY="380" width="632" height="30">
  <property name="TextProperty"
    color="#ffff00"    transparency="#ff"
    bgcolor="#000000"  bgtransparency="#00" />

  <property name="FolderInfo" posX="54" posY="384" width="32" height="24"/>
</area>

<area name="UserInfoMsg">
  <text    name="NoPlayListString"
    content1="No Item"
    content2="재생 항목이 없습니다." />

  <text    name="MusicSearchString"
    content1="Searching Music File"
    content2="음악파일을 검색하고 있습니다." />

  <text    name="ReadFolderString"
    posX="180" posY="430" width="400" height="30"
    content1="Reading Folder, Wait a moment."
    content2="폴더를 읽고 있습니다. 잠시기다리세요." />
</area>

```

부록 A. 문제점 해결

□ 펌웨어 업그레이드가 제대로 되지 않았을 경우

펌웨어 업그레이드 도중 전원이 꺼지게 되면, playTIME의 펌웨어가 손상됩니다.

이때 playTIME에 전원을 인가하면, playTIME은 하드디스크에 있는 펌웨어 파일을 이용해 자동으로 펌웨어를 복구합니다.

펌웨어 복구과정은 2 ~ 3 분정도의 시간이 소요됩니다.

□ 제품 초기화는 어떻게 하나요?

playTIME에 전원을 인가와 동시에(5초 이내) 전면부 버튼 중 [PLAY/PAUSE] 버튼과 [SETUP] 버튼을 동시에 누른 후 playTIME 초기화면이 나타날 때까지 기다립니다.

초기 화면이 나타나면 모든 설정값이 공장 초기값으로 복원 되었는지 확인 합니다.

□ 비디오화면 설정 변경 중 화면이 나오지 않는 경우

설정 메뉴에서 비디오화면 설정을 변경 할 경우 설정 되어진 값과 TV 또는 LCD 모니터의 방식이 틀린 경우 화면이 나오지 않을 수 있습니다.

이때에는 화면이 다시 나올 때까지 리모콘의 TV 출력 버튼을 연속으로 눌러줍니다.

□ 공유 폴더 리스트가 보이지 않는 경우

1) playTIME과 공유기 또는 허브와의 UTP 케이블을 통한 연결을 확인합니다.("4.1장 공유기 또는 허브가 있는 환경에서의 연결" 참조)

2) 공유 폴더가 존재하는 PC와 공유기 또는 허브 와의 연결을 확인합니다.

3) 공유 폴더의 이름이 영문 12자 (한글 6자)를 초과하면 리스트에 보이지 않습니다.

4) 윈도우 2003 서버의 경우 GUEST 사용자가 없는 경우 리스트에 보이지 않습니다.

5) 윈도우 방화벽이 설정 되어 있는 경우 [내 네트워크 환경] -> 오른쪽 버튼 클릭 -> [속성] -> Windows 방화벽 설정 변경 -> [예외 허용 안 함]의 체크가 해제되어야 합니다.

6) 윈도우 방화벽이 설정 되어 있는 경우 [내 네트워크 환경] -> 오른쪽 버튼 클릭 -> [속성] -> Windows 방화벽 설정 변경 -> [예외]탭에서 [파일 및 프린터 공유]가 체크 되어야 합니다.

※위의 사항 들을 체크 하신 후 공유 폴더 리스트 화면의 우측 메뉴 [새로 고침] 메뉴를 선택 공유 폴더를 재검색 합니다.

- **“네트워크 연결을 확인해 주십시오.”** 라는 메시지가 보이는 경우
playTIME에 연결 되어 있는 네트워크(UTP) 케이블의 상태, playTIME의 네트워크 (LAN) 단자 그리고 PC 또는 네트워크 장비와의 연결 상태를 확인합니다.

- **“공유 폴더에 접근 권한이 없습니다.”** 라는 메시지가 보이는 경우
 - 1) 윈도우는 하나의 PC에 원격 접속 할 수 있는 장비(pc 또는 playTIME)의 최대 개수가 제한되어 있습니다. 윈도우Xp, 2000의 경우 홈에디션은 5개, 프로페셔널은 10개 까지 접속이 가능합니다. 접속하고자 하는 PC에 연결되어 있는 원격접속의 개수를 확인, 최대 제한 개수가 넘지 않도록 만든 후 다시 시도합니다.

- **“공유 폴더의 내용을 읽을 수 없습니다.”** 라는 메시지가 보이는 경우
 - 1) CD-ROM 과 같은 ODD 장치를 공유 했을 때 장비 내에 CD 또는 DVD가 없을 경우 나오는 메시지 입니다. CD 또는 DVD가 장비 내에 들어 있는지 확인합니다.

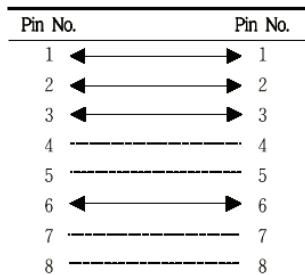
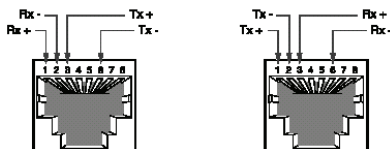
 - 2) 윈도우 2003 서버의 경우 공유 폴더의 [속성] -> [보안]탭에 [그룹 또는 사용자 이름]에 GUEST가 없는 경우 보이는 메시지로 GUEST를 추가 해야 합니다.

- **“공유 폴더와의 연결이 끊어졌습니다.”** 라는 메시지가 보이는 경우
공유 폴더가 있는 컴퓨터의 네트워크 연결이 끊어 졌을 경우 나오는 메시지 입니다. 공유 폴더가 있는 PC의 UTP 케이블 연결 상태와 IP 설정 상태를 확인합니다.

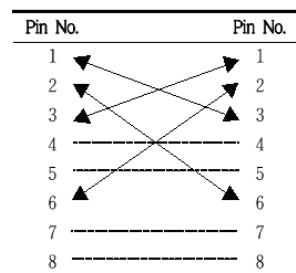
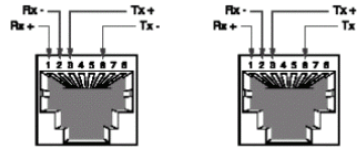
- **“IP주소를 할당 받지 못했습니다.”** 라는 메시지가 보이는 경우
playTIME이 공유기와 연결 되어 있는 경우 공유기의 DHCP 기능이 동작 하고 있는지를 확인하며, PC와 직접 연결 되어 있는 경우는 IP설정 방식을 수동으로 변경하고 IP를 직접 입력하여야 합니다. playTIME의 네트워크 설정은 “6.5장 Network”를 참조합니다.

부록 B. LAN Cable 규격

LAN Cable의 종류에는 스트레이트 케이블(다이렉트 케이블)과 크로스 케이블이 있습니다. playTIME은 4.2장과 같은 PC 한대와의 연결에는 크로스 케이블을 사용 하고 4.1장과 같은 공유기가 연결되어 있는 환경에서는 다이렉트 케이블을 사용 해야 합니다.그리고 규정에 따라 1-2, 3-6 번 선의 꼬임상이 유지되지 않은 케이블을 사용하면 정상적인 통신이 불가능하므로 꼭 규정에 맞도록 케이블을 제작하시거나 구입하여 사용하시기 바랍니다.



<다이렉트 케이블의 구성>



<크로스 케이블의 구성>

부록 C. 제품 보증서 및 고객 지원

제품 보증서

제품명 : 멀티미디어 플레이어

모델명 : playTIME N35

본 제품은 구입일로부터 2년간 품질을 보증하며 보상 규정은 아래와 같습니다.

보증 규약 내용

1. AS 보증 대상 기기 : playTIME N35
2. AS 보증 기간 : 구입일로부터 2년간 (구입일 미확인 시 제조일로부터 27개월)
3. 무상 서비스
 - AS 보증 기간 내 제품의 하자 발생 시
4. 유상 서비스
 - AS 보증 기간이 경과된 제품의 하자 발생 시
 - 화재, 수재, 낙뢰 등의 천재 지변으로 인한 고장 발생 시
 - 임의 개조 또는 수리 등에 의한 하자 발생 시
 - 기타 소비자 과실에 의한 제품 하자 발생 시
5. AS 운송 처리
 - 당사에 직접 입고 원칙
 - 무상 AS 기간내 제품 입고 비용은 사용자 부담, 출고 비용은 당사 부담
 - 무상 AS 기간 이후의 제품 운송 비용은 입출고 모두 사용자 부담
 - 하자가 없는 제품의 입출고 비용은 모두 사용자 부담

(주)이에프엠네트웍스 (직인 생략)

고객 지원실 운영 안내

고객 지원실 전화 번호 : 070-7018-1199

인터넷 고객 지원실 : <http://www.iptime.co.kr>

고객 지원실 운영 시간 : 오전 10시 ~ 오후 6시(Q&A 게시판은 오전 10시 ~ 오후 10시)